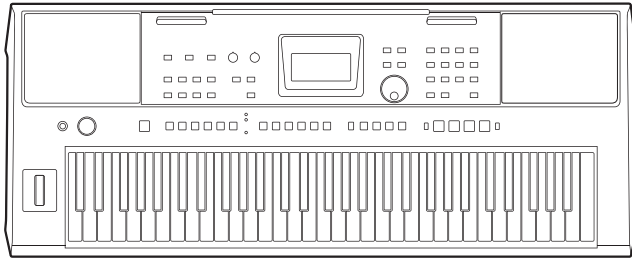
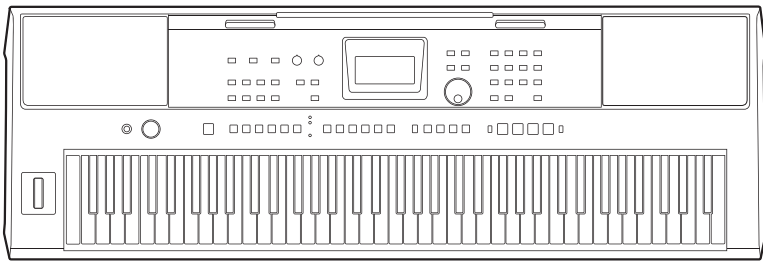




PSR-E473



PSR-EW425



KÄYTTÖOHJEET

SOITTIMIEN JA SOITINLAITTEIDEN YLEISET TURVAOHJEET

LUE NÄMÄ TURVAOHJEET TARKASTI ENNEN KÄYTTÖÄ

* Pidä nämä turvaohjeet tallessa



VAROITUS

Noudata aina turvallisuusohjeita välttääksesi sähkön, tulen tai kosteuden välillisesti aiheuttamia vaaratilanteita. Seuraavassa muutamia perusseikkoja:

Virtajohto / verkkolaite

- Käytä vain laitteeseen tarkoitettua virtajännitettä. Oikea jännite on merkitty laitteeseen.
- Tarkista ennen liittämistä johdon/verkkolaitteen kunto. Puhdista tarvittaessa kontaktipinnat.
- Käytä vain oikeanlaista johtoa/verkkolaitetta.
- Älä aseta virtajohtoa/verkkolaitetta minkään lämpöä tuottavan laitteen läheisyyteen, äläkä taivuta johtoa turhaan. Älä aseta painavia esineitä johdon päälle ja varmista, ettei kukaan voi kompastua johtoon.

Laitteen avaamisesta

- Älä avaa laitetta tai yritä muuttaa sen suorituskykyä. Laite sisältää osia, joiden poistaminen tai muuttaminen voi aiheuttaa laitteen joutumisen epäkuntoon tai vaaratilanteen. Mikäli laitteessa on ongelma, käännä valtuutetun huollon puoleen.

Kosteus

- Älä altista laitetta kosteudelle tai vedelle. Älä säilytä/aseta laitetta tilaan tai paikkaan, jossa se voi altistua nesteelle.
- Älä irrota virtajohtoa/verkkolaitetta kostein käsin.

Tuli

- Älä aseta palavia esineitä (esim. kynttilä) laitteen päälle.

Poikkeava tilanne

- Mikäli virtajohto/verkkolaite vioittuu, tai havaitset savua tai savun hajua aiheutuen laitteesta, katkaise virta laitteesta, irrota virtajohto/verkkolaite pistorasiasta ja anna valtuutetun huollon tutkia asia.



HUOMIOITAVAA

Kuten edellä, kiinnitä huomiota turvallisuusseikkoihin välttääksesi mahdolliset vaaratilanteet:

Virtajohto / verkkolaite

- Irrota virtajohto pistorasiasta pitäen kiinni pistokkeesta, ei johdosta. Sama koskee verkkolaitetta. Pidä kiinni verkko-laitteesta/pistokkeesta, ei johdosta.
- Irrota laite virrasta ukkosajan ajaksi tai mikäli et käytä laitetta pitkään aikaan.
- Älä käytä laitteen yhteydessä virran jakamiseen jakorasiasia, vaan liitä laitteen virtapistoke suoraan pistorasiaan.

Kokoaminen

- Mikäli laitteesi vaatii kokoamista (esim. jalusta), seuraa tarkasti kokoamisohjeita.

- Älä altista laitetta ääriolosuhteille, kuten kuumuus, kylmyys, kosteus, kuivuus, pöly. Nämä kaikki voivat vahingoittaa laitteen herkkiä osia.

- Älä käytä laitetta sähkölaitteiden läheisyydessä (TV, radio, stereolaitteet, matkapuhelin, tai muut laitteet). Siinä tapauksessa laite, TV, tai radio voi aiheuttaa häiriötä.
- Älä aseta laitetta epävakaa alustalle, josta se voi kaatua.

- Ennen siirtämistä, irrota kaikki johdot laitteesta.
- Älä aseta laitetta aivan seinään kiinni (jätä vähintään 3 cm seinän ja laitteen väliin), jolloin laitteen ilmanvaihto järjestyy ja estää laitteen ylikuumenemisen.

Liitännät

- Ennen laitteen liittämistä ulkopuoliseen laitteeseen tai soittimeen, sammuta kaikista liitettävistä laitteista virta. Ennen virtojen kytkemistä takaisin, säädä äänenvoimakkuudet kaikista minimiin ja nosta hiljalleen voimakkaammalle, kunnes ne ovat halutulla äänenvoimakkuudella.

Huolto

- Pyyhi laitteestasi pölyt pehmeällä kankaalla välttyäksesi laitteen naarmuuntumisen.
- Älä käytä puhdistamiseen voimakkaita puhdistusaineita tai liuottimia, jotka voivat vahingoittaa laitteen pintaa.

Käsittely

- Mikäli laitteessa on suojakansi, varo jättämästä sormia kannen ja laitteen väliin.
- Älä pudota mitään metalliesineitä tai muutakaan pikkutavaraa laitteen sisään. Mikäli näin silti vahingossa tapahtuu, irrota välittömästi virtajohto/verkkolaite pistorasiasta. Tämän jälkeen anna valtuutetun huollon tutkia laite.
- Älä aseta muovisia tai kumisia esineitä laitteen päälle, koska ne voivat aiheuttaa värivikoja laitteen pintaan.
- Mikäli laitteessa on kiiltävä pinta, varo myös asettamasta mitään kovia esineitä laitteen päälle. Ne voivat aiheuttaa jälkiä laitteen pintaan.
- Älä aseta mitään painavaa laitteen päälle tai käytä liian suurta voimaa käyttäessäsi pistokkeita tai kytkimiä.
- Älä käytä laitetta pitkää aikaa liian suurella äänenvoimakkuudella, sillä se voi aiheuttaa vaurioita kuuloosi.

Penkki (lisävaruste)

- Älä aseta penkkiä epävakaalle alustalle.
- Älä seiso penkillä, se voi kaatua ja voit loukata itsesi.
- Penkillä tulisi istua vain yksi ihminen kerrallaan.
- Mikäli penkissä on säädettävä korkeus, ole tarkkana säädön kanssa. Älä jätä sormia istuinosan ja jalustan väliin. Ole myös tarkkana ettei penkin koneisto vahingoitu.
- Mikäli penkissä on ruuvikiinnitteiset jalat, muista kiristää ruuvit ajoittain.

Datan tallentaminen

- Mikäli laitteessasi on levykeasema, voit tallentaa siihen dataa. Tallentaminen voi epäonnistua levykkeen tai levykeaseman väärinkäytämisestä tai viallisesta levykkeestä. Valmistaja ei ole vastuussa tuolloin menetetyistä datasta.

Valmistaja ei ole vastuussa laitteen väärinkäytöstä aiheutuneista ongelmista tai menetetyistä datasta.

Kytke laitteesta aina virta pois, kun et käytä sitä.

Sisällysluettelo

Turvaohjeet.....	1
Sisällysluettelo	3
Paneelin logot	4
Vakiovarusteet.....	4

Paneelipainikkeet ja liitännät 5

Valmistelut 8

Virta.....	8
Virtakytkin	10
Jalusta	10

Näyttö ja perustoiminnot 11

Perustoiminnot.....	11
Datan valinta.....	12
Näyttö.....	13

Yleiset toiminnot 14

Metronomi.....	14
Muuta Tempoa.....	14
Nosta soittimen äänenvoimakkuutta (Mega Boost).....	14

Soitinäänet eli Voicet 15

Valitse Main Voice.....	15
Dual Voice.....	15
Split Voice koskettimiston vasemmalla osalla.....	16
Optimaaliset paneeliasetukset—One Touch Setting (OTS).....	16
Harmony tai Arpeggio.....	16
Articulation Efekti	17

EFEKTIIT 18

DSP Efektit.....	18
Motion Efektit.....	19

REAALIAIKAiset SÄÄTIMET ELI POTIKAT 20

Aseta potikoille eri toimintoja.....	20
Potikoiden käyttö.....	20

Rytmit eli Stylet ja automaattisäestys 21

Stylen käyttö	21
Stylen toistovariaatiot.....	22
Style Sync Stop.....	22
Style raita (Track) On/Off.....	22
Aseta Fingering Tyyppi	23
Aseta Smart Chord Key.....	23
Vaihda Stylen osien Voicet (Style Revoicing).....	23

Songien tai Audiotiedostojen toistaminen 24

Demo Song eli esittelykappale.....	25
Valitse ja toista Song	25
Audiotiedoston toistaminen.....	26
Song/Audiotiedoston kontrollerit: Fast Forward, Fast Reverse ja Pause	26
A-B Repeat	27
Raidan (Track) mykistys.....	27

Mikrofonin käyttö 28

Liittäminen	28
Irrota mikrofoni.....	29

Groove Creator 30

Toista Groove	30
Groove Soundin muutokset	30

Quick Sampling 32

Sämplen käyttö.....	32
Sämplen loopaus.....	32
Valmistelut.....	33
Ulkopuolisen Audion sämpläys.....	33
Palauta oletus sämplet.....	35
WAV tiedoston sämpläys USB Flash muistista	35
Tallenna sämple USB Flash muistiin.....	35

Tallentaminen 36

Tallenna User Song	36
Raidat Songissa.....	37
Tallenna tietyille raidalle.....	37
Tyhjennä User Song.....	38
Tietyn raidan poistaminen user songista (Track Clear).....	39
Tallenna Audiotiedosto USB Flash muistiin.....	39

TALLENNA ASETUKSET REKISTERIMUISTIIN 41

Tallenna paneeliasetukset Registration Memory	41
Aktivoi paneeliasetus muistista Registration Memory	42
"Jäädytä" tietyt kohdat (Freeze)	42

LIITTÄMINEN MUIHIN LAITTEISIIN 43

Kuulokkeet	43
Pedaali (Footswitch).....	43
Ulkopuolisten kaiuttimien käyttäminen.....	43
Ulkopuolisen audion toistaminen tällä soittimella.....	44
Laske melodiaosan voimakkuutta (Melody Duppressor).....	44
Käyttö tietokoneen tai älylaitteen kanssa.....	44

USB Flash muisti 46

USB Flash muistin käyttö.....	47
Poistu File Control näytöstä.....	48
Formatoi USB Flash muisti.....	48
Tallenna Dataa USB Flash muistiin.....	49
Lataa User Dataa USB Flash muistista.....	49
Poista Dataa USB Flash muistista.....	49
Viestit.....	50

Function 51

Perustoiminnot.....	51
---------------------	----

Varmuuskopio (Backup) ja Initialisointi 57

Varmuuskopio.....	57
Initialisointi	57

Ongelmatilanteita 58

Tekniset tiedot 59

Paneelin logot



GM System Level 1

"GM System Level 1" on lisäys MIDI standardiin, joka takaa että GM-yhteensopiva musiikkidata voidaan soittaa tarkasti millä tahansa GM-yhteensopivalla äänigeneraattorilla, riippumatta valmistajasta. GM merkintä on kaikissa ohjelmissa ja laitteissa, jotka tukevat tätä GM System Level.



XGlite

Kuten nimi viittaa, "XGlite" on kevennetty versio Yamahan XG äänenmuodostusformaatista. Luonnollisesti, voit soittaa minkä tahansa XG songdatan käyttäen XGlite äänigeneraattoria. Muista kuitenkin, että toiset songit voivat soida eri tavalla kuin alkuperäinen data, johtuen parametriasetuksista ja/tai efekteistä.



USB

USB mahdollistaa eri laitteiden fyysisen liittämisen toisiinsa



STYLE FILE FORMAT (SFF)

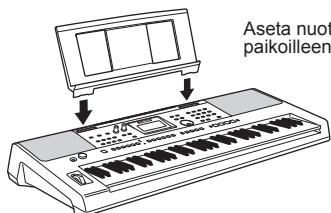
Yamahan oma style tiedostomuoto, joka käyttää Yamahan omaa järjestelmää automaattisäestykseen ja sointutyypeihin..

VAKIOVARUSTEET

- suomenkielinen käyttöohje
- Verkkolaite
- Nuottiteline
- Online Member Product Registration*

* PRODUCT ID tarvitaan rekisteröityessäsi sivuille

Nuottiteline



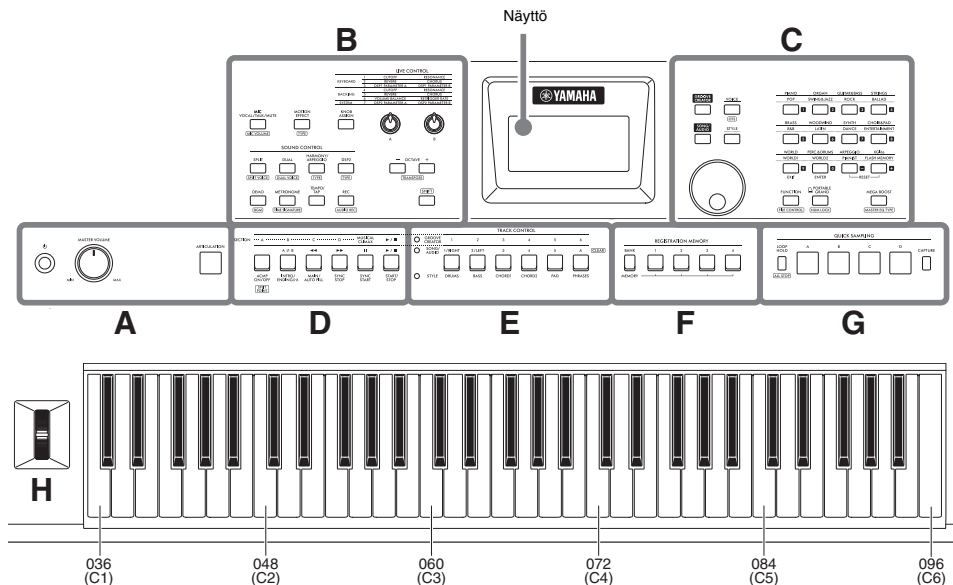
Aseta nuottiteline
paikoilleen

Paneelipainikkeet ja liitännät

■ Etupaneeli

NOTE

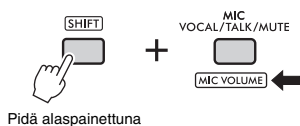
- Kuvassa on malli PSR-E473.
- Malleissa PSR-E473 ja PSR-EW425 on eri määrä koskettimia:
PSR-E473 mallissa 61 kosketinta ja PSR-EW425 mallissa 76 kosketinta.



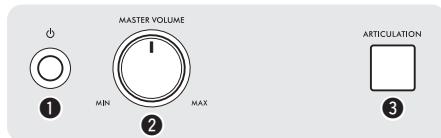
Jokaisella koskettimella on nuottinumero ja -nimi (esim 036 /C1)

Painikkeiden nimet käytettäessä SHIFT toimintoa

Pitäessäsi alaspainettuna [SHIFT] ja painaessasi varsinaista painiketta, aktivoit toiminnon, joka on merkitty laatikkoon. Esim. pitäessäsi alaspainettuna [SHIFT] ja painamalla sitten painiketta [MIC VOCAL/TALK/MUTE], aktivoit tilan [MIC VOLUME].

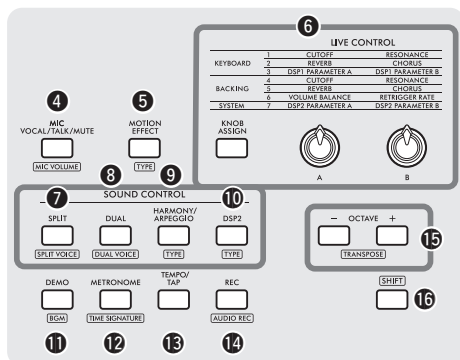


A



- 1 [⏻] (Standby/On) kytkin
- 2 [MASTER VOLUME] säädin
- 3 [ARTICULATION] painike

B



4 [MIC VOCAL/TALK/MUTE] painike

[MIC VOLUME]

5 [MOTION EFFECT] painike

[TYPE]

LIVE CONTROL

6 [KNOB ASSIGN] painike, [A]/[B] säätimet

SOUND CONTROL

7 [SPLIT] painike

[SPLIT VOICE]

8 [DUAL] painike

[DUAL VOICE]

9 [HARMONY/ARPEGGIO] painike

[TYPE]

10 [DSP2] painike

[TYPE]

11 [DEMO] painike

[BGM]

12 [METRONOME] painike

[TIME SIGNATURE]

13 [TEMPO/TAP] painike

14 [REC] painike

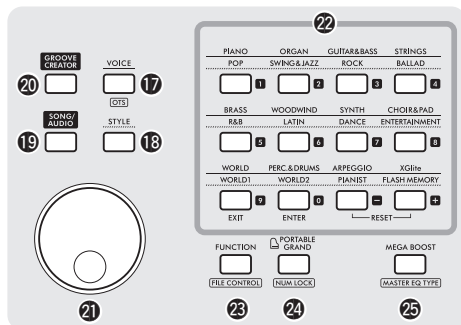
[AUDIO REC]

15 [OCTAVE] [-][+] painikkeet

[TRANSPOSE]

16 [SHIFT] painike

C



17 [VOICE] painike

[OTS]

18 [STYLE] painike

19 [SONG/AUDIO] painike

20 [GROOVE CREATOR] painike

21 Hakupyörä

22 Category/Number input painike, [EXIT] painike [ENTER] painike

23 [FUNCTION] painike

[FILE CONTROL]

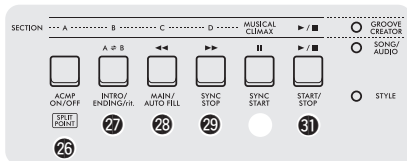
24 [PORTABLE GRAND] painike

[NUM LOCK]

25 [MEGA BOOST] painike

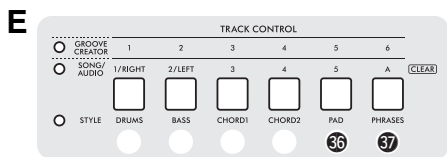
[MASTER EQ TYPE]

D



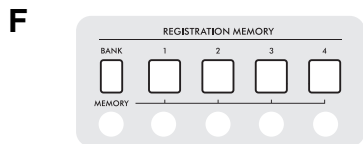
26 – 31 Playback control painike

[SPLIT POINT]

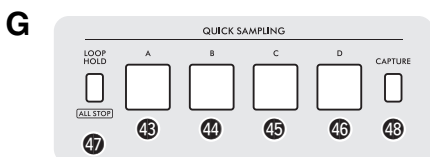


32 – 37 [TRACK CONTROL] painike

CLEAR



38 – 42 [REGISTRATION MEMORY] painike



QUICK SAMPLING

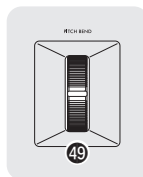
43 – 46 [A] – [D] padit

47 [LOOP HOLD] painike

ALL STOP

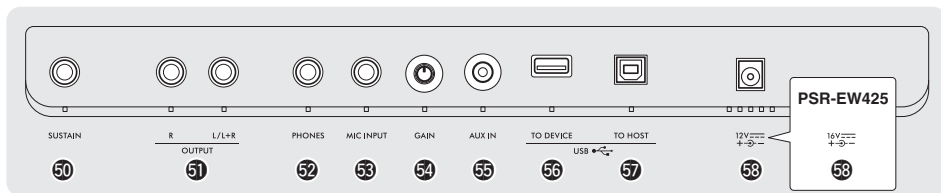
48 [CAPTURE] painike

H



49 [PITCH BEND] pyörä

■ Takapaneeli



50 [SUSTAIN] liitäntä

51 OUTPUT [L/L+R], [R] liitäntä

52 [PHONES] liitäntä

53 [MIC INPUT] liitäntä

54 [GAIN] säädin

55 [AUX IN] liitäntä

56 [USB TO DEVICE] liitäntä

57 [USB TO HOST] liitäntä

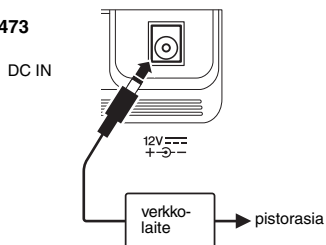
58 DC IN liitäntä

Virta

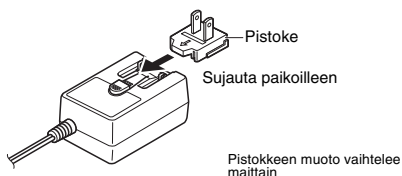
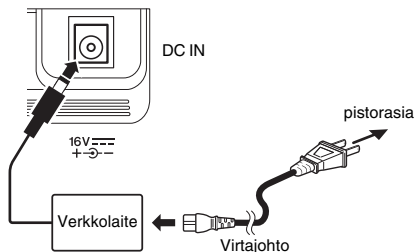
Vaikka soitin toimii myös paristoilla, Yamaha suosittelee verkkolaitteen käyttämistä.

Verkkolaite

PSR-E473



PSR-EW425

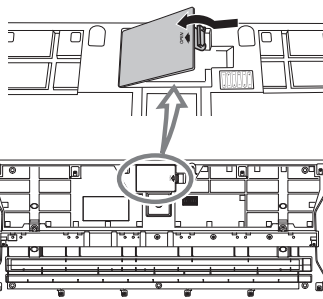


Paristot

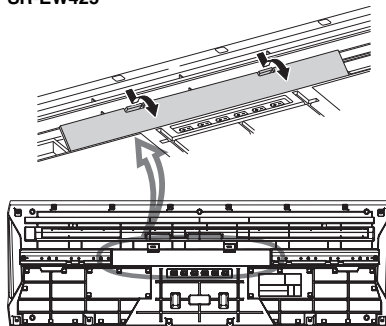
- **PSR-E473:** 6 "AA"-paristoa, alkali (LR6), mangaani (R6) tai ladattavia Ni-MH (HR6)paristoja.
- **PSR-EW425:** 6 "D"-paristoa, alkali (LR20), mangaani (R20) tai ladattavia Ni-MH (HR20)paristoja

- 1 Sammuta virta
- 2 Avaa paristokotelon kansi

PSR-E473

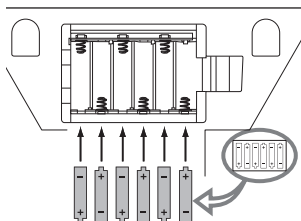


PSR-EW425

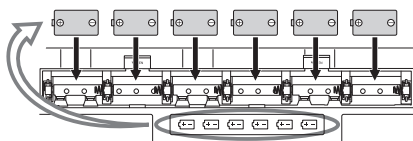


3 Aseta paristot paikoilleen oikein päin

PSR-E473



PSR-EW425



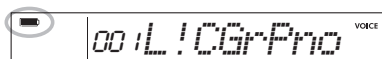
4 Kansi kiinni

■ Valitse paristotyyppi

Asetettuasi paristot, valitse käytätkö ladattavia vai tavallisia paristoja

■ Virran taso

Mitä virtaa laite käyttää.



 : Paristokäytössä.

Ei kuvaketta: Verkko-laite käytössä

● Paristojen virran taso



Osoittaa paristojen olevan käytännössä tyhjt



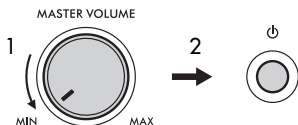
Osoittaa, että tällä jännitteellä soitin ei toimi oikein ja äänenlaatu voi heiketä. Vaihda välittömästi uudet paristot



Paristojen kunto on hyvä

Virtakytkin

- 1 Säädä äänenvoimakkuus minimiin [MASTER VOLUME] säätimellä



- 2 Paina nyt [] (Standby/On)
- 3 Säädä äänenvoimakkuus sopivaksi säätimellä [MASTER VOLUME]
- 4 Pidä alapainettuna [] (Standby/On) hetken sammuttaaksesi virran

CAUTION

Irrota verkkolaite aina soittimesta, kun et käytä sitä pitkään aikaan.

Älä sammuta virtaa, kun näytöllä on ilmoitus "WRITING!"

Mikäli niin teet, voi data vahingoittua

Auto Power Off

Välttääksesi turhaa virrankulutusta, on tässä soittimessa kätevä Auto Power Off toiminto, joka automaattisesti sammuttaa virran soittimesta ellei sillä soiteta tietyn ajan kuluessa.

Oletusasetus on 30 minuuttia

■ Kytke Auto Power Off toiminto pois

Kytke virta soittimesta. Kytke se Standby/On painikkeesta takaisin pitäen alapainettuna alinta kosketinta.

PSR-E473



The lowest key

+



PSR-EW425

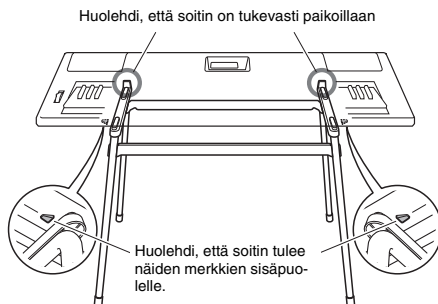
Jalusta

Voit käyttää lisävarusteista jalustaa. Seuraavat mallit ovat sopivia:

- PSR-E473: L-2C
- PSR-EW425: L-6

L-6 jalusta (PSR-EW425)

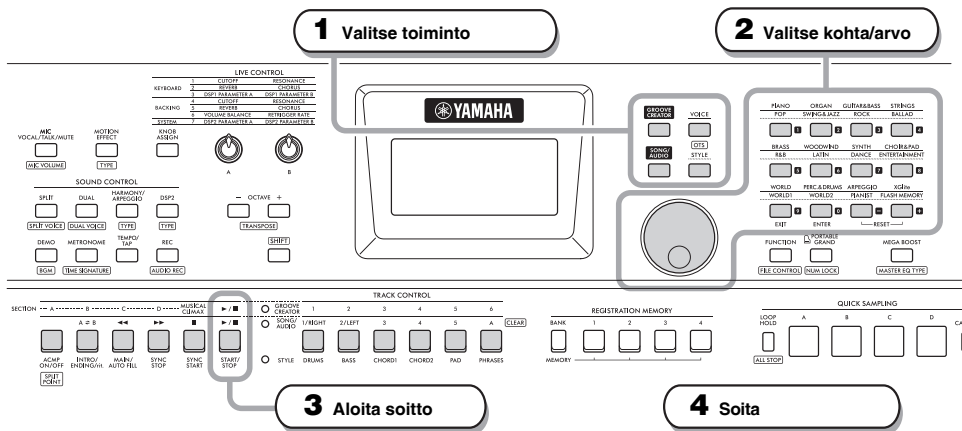
PSR-EW425 ulkomitat ylittävät L-6 kokoamisohjeissa annetut rajat. Voit silti luottavaisin mielin käyttää tätä jalustaa. Aseta soitin jalustalle kuvan mukaisesti.



Näyttö ja perustoiminnot

Perustoiminnot

Perustoimintoja on 4: Voice, Style, Song/Audio ja Groove Creator.



1 Valitse haluttu toiminto painamalla yhtä [VOICE], [SONG/AUDIO], [GROOVE CREATOR] tai [STYLE] painikkeista

2 Valitse data (Voice, Style, Song/Audio tai Groove):

- Hakupyörällä
- Valitsemalla kategoria (vain Voicet ja Stylet)
- Näppäilemällä numero

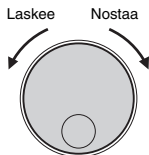
3 Paina [START/STOP] käynnistääksesi Stylen, Songin, Audion tai Grooven.

4 Soita valitulla soitinäänellä eli Voicella

Datan valinta

Datan voit valita hakupyörällä, kategoriapainikkeilla tai numeropainikkeilla

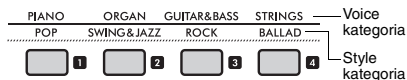
Aseta arvo kääntämällä hakupyörää



Kategoriapainikkeet (Voicet + Stylet)

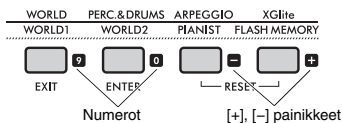
Voice kategorianimet ovat ylärivillä, Style kategorianimet alarivillä.

Painaessasi samaa kategoriapainiketta toistuvasti, siirryt seuraavaan samassa kategoriassa.



Numeropainikkeet

Voit käyttää numeropainikkeita tai [+]/ [-] painikkeita



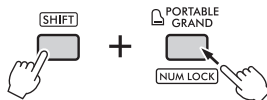
NOTE

- Valitaksesi Voicen tai Stylen näin, tulee sinun aktivoida toiminto NUM LOCK.

Number Input tila On/Off (vain Voicet ja Stylet)

Syöttääksesi numeroita, kun valitset Voicen tai Stylen, tulee sinun aktivoida NUM LOCK muuttaaksesi kategoriapainikkeet numeroiden syöttöpainikkeiksi.

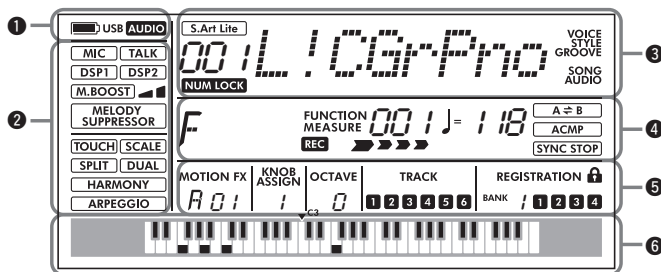
Pidä alaspainettuna [SHIFT] ja paina [PORTABLE GRAND] aktivoitaksesi number input tilan ja saataksesi näkyville kuvan **NUM LOCK**



Samalla operaatiolla kytket tilan pois päältä

Näyttö

Näytöllä näet toimintojen Voice, Style, Song, Audio ja Groove asetukset.



1 Power/USB tila

Näyttää pariston ja USB flash muistin tilan



Pariston tila

USB

USB flash muistin liitännät

AUDIO

Ilmestyy, kun Audio tiedostoa käytetään

2 Function tila (1)

Näyttää toiminnon tilan

MIC **TALK**

Microfoni

DSP1 **DSP2**

DSP efekti

M.BOOT

Mega Boost

MELODY SUPPRESSOR

Melody Suppressor

TOUCH

Touch Response

SCALE

Scale Tune

SPLIT

Split

DUAL

Dual

HARMONY

Harmony

ARPEGGIO

Arpeggio

3 Päänäyttö

Osoittaa tilan

S.Art Lite

S.Art Lite Voice on valittu

NUM LOCK

Numerosyöttö on aktivoitu

VOICE

STYLE

GROOVE

Osoittaa sisällön, johon valittu numero ja nimi kuuluvat.

Esimerkiksi, kun valitset Voicen, ilmestyy "VOICE".

4 Toisto/tallennus tila, Function numero

Osoittaa toiston/tallennuksen tilan, sekä tunnistetun soinnun ja tempon. Function asetustilassa, se näyttää function numeron.

F

Automaattisäestysalueella soitettu soitto tai Songin toiston määrittämä soitto.

FUNCTION MEASURE

001

- Function asetustilassa: function numero
- Song/Groove toiston aikana: tahdin numero

RECORD

Iskut

REC

Tallennus tai tallennusvalmius aktivoituna

J = 118

Tempo

A=B

A-B repeat aktivoituna

ACMP

Automaattisäestys on aktivoitu

SYNC STOP

Synchro Stop on aktivoitu

5 Function tila (2)

Osoittaa function asetukset

MOTION FX

R01

Motion Efektityyppi

KNOB ASSIGN

1

Function numero LIVE CONTROL säätimille

OCTAVE

0

Main Voicen Octave Shift tila

TRACK

1 2 3 4 5 6

Song/Style/Groove toiminnon jokaisen raidan on/off tila

REGISTRATION

BANK 1 2 3 4

Registration Memory tila

- Bank numero
- Memory numerot, jossa on dataa
- Freeze on/off

6 Koskettimisto

Näyttää painetun koskettimen

Yleiset toiminnot

Metronomi

Soittimesi sisältää metronomin, jonka tempoa ja aika-arvoa voit säätää. .

1 Paina [METRONOME] ja metronomi käynnistyy



2 Paina [METRONOME] ja metronomi sammuu

Metronomin äänenvoimakkuus

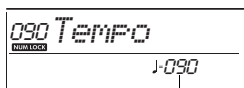
Function asetus 061.

Aika-arvo

Function asetus 059, 060

Muuta Tempoa

1 Paina [TEMPO/TAP], jolloin “Tempo” ilmestyy näytölle nykyisellä tempoarvolla.



Nykyinen tempo

2 Säädä tempo hakupyörällä.

3 Paina [VOICE] poistuaaksesi näytöstä

Voit poistua Tempo näytöstä myös painamalla:

- GROOVE CREATOR] painiketta
- SONG/AUDIO] painiketta
- [STYLE] painiketta

Tap Tempo toiminto

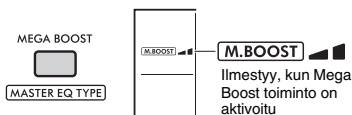
Stylen tai Songin soidessa, voit muuttaa tempoa naputtamalla [TEMPO/TAP] kahdesti haluamallasi tempolla.

Kun Style ja Song ovat pysähdyksissä, napauttamalla [TEMPO/TAP] painiketta (4 kertaa aika-arvolla 4/4), käynnistyy rytmi naputtamallasi tempolla.



Nosta soittimen äänenvoimakkuutta (Mega Boost)

Mega Boost toiminnolla nostat soittimen äänenvoimakkuutta noin 6dB. Voimakkuus muuttuu joka kerta, kun painat painiketta [MEGA BOOST]



[M.B.OOST] : Nostaa voimakkuutta n. +3dB

[M.B.OOST] : Nostaa voimakkuutta n. +6dB

Ei kuvaketta: Mega Boost pois päältä

NOTICE

- Ole varovainen Mega Boost toiminnon käytössä, kun liität mikrofonin. Ääni voi säröytyä helposti.
- Kun liität kuulokkeet, kytketty Mega Boost automaattisesti pois päältä

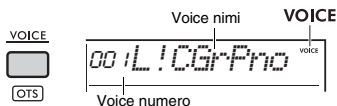
Soitinäännet eli Voicet

Perinteisten soitinäänien (Voice) lisäksi soittimessasi on laaja valikoima muitakin soitinääniä, kuten esim. kitara, jouset, puhaltimet, rummut.

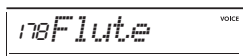
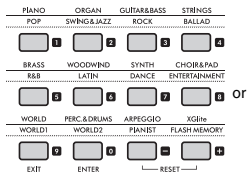
Valitse Main Voice

1 Paina [VOICE].

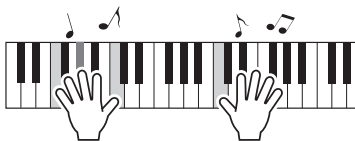
Voicen numero ja nimi näkyvät



2 Valitse Voice kategoriapainikkeilla tai hakupyörällä



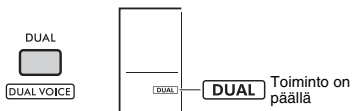
3 Soita



Dual Voice

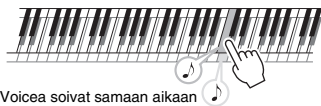
Main Voicen lisäksi, voit valita toisenkin Voicen ja käyttää niitä yhdessä koko koskettimistolla

1 Paina [DUAL]



Kun painat Dual painiketta, soitin valitsee automaattisesti sopivimman Dual Voice nykyiselle Main Voicelle, mutta voit tietysti vaihtaa sen.

2 Soita



2 Voicea soivat samaan aikaan

Paina [DUAL] ja toiminto kytkeytyy pois päältä

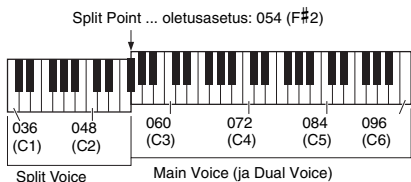
Vaihda Dual Voice

Pidä alaspainettuna [SHIFT] ja paina [DUAL] aktivoiaksesi "D.Voice" asetuksen

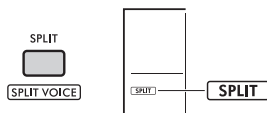
Split Voice koskettimiston vasemmalla osalla

Tällä toiminnolla voit soittaa koskettimiston osilla eri Voiceja.

Voice, jota soitetaan koskettimiston vasemmalla osalla, on nimeltään "Split Voice."



1 Paina [SPLIT]



Koskettimisto jakautuu vasemman käden ja oikean käden osiin kohdasta Split Point. Split Voice voidaan vaihtaa halutessasi ja myöskin Split Point kohtaa

2 Soita



Paina [SPLIT] kytkääksesi toiminnon pois päältä

Vaihda Split Voice

Pidä alaspainettuna [SHIFT] ja paina [SPLIT] "S.Voice" asetustila ilmestyy. Käytä hakupyörää.

Split Voicen äänenvoimakkuus

Function asetus 026

Vaihda Split Point

Paina [STYLE], pidä sitten alaspainettuna [SHIFT] ja paina [SPLIT]

"SplitPnt" asetus ilmestyy.

Muuta asetusta hakupyörällä

Optimaaliset paneeliasetukset —One Touch Setting (OTS)

Voit valita parhaat mahdolliset paneeliasetukset (Voice, tempo, jne.) valitsemasi Songin, Stylen tai Grooven perusteella.

Paina [SONG/AUDIO], [STYLE] tai [GROOVE CREATOR] painiketta, valitse sitten Voice numeroksi 000 "OTS", tai vaihtoehtoisesti pidä alaspainettuna [SHIFT] ja paina [VOICE]

Preset Voice Tyypit

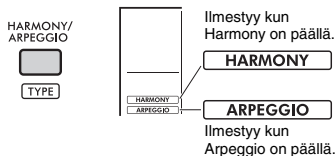
001–294	Soitinäänet (Voicet)
295–322 (Drum/SFX Kit)	Drum/percussion tai SFX soundit
323–362	Arpeggiota varten
363–820	XGlite Voicet.
000	OTS toiminto, jossa soitin automaattisesti valitsee sopivimman Voicen ja paneeliasetukset valitsemasi Style, Song tai Grooven mukaan

Harmony tai Arpeggio

Voit lisätä harmony tai arpeggio säveliä Main Voiceen. Määrittele Harmony tyyppi, jolloin efekti lisätään Main tai Dual Voiceen. Samoin, valitse Arpeggio tyyppi.

1 Paina [HARMONY/ARPEGGIO]

Harmony efekti tai Arpeggio toiminto aktivoituu



Kytkiessäsi päälle toiminnon Harmony tai Arpeggio, nykyiselle Main Voicelle sopivin Harmony tyyppi tai Arpeggio tyyppi tulee automaattisesti valituksi. Function asetuksella 050 voit valita eri Harmony / Arpeggio tyyppin

2 Paina säveltä/säveliä lisätäksesi Harmony äänen tai aktivoitaksesi Arpeggio.

Soundi riippuu Harmony tyyppistä.

Arpeggio riippuu soitettavien koskettimien määrästä ja koskettimiston alueesta.

3 Paina [HARMONY/ARPEGGIO]kytkeäk-sesi toiminnon pois päältä

Harmony tyytit

- 01 - 05



Aktivoi ACMP ja soita melodiaa koskettimiston oikealla osalla ja sointuja Automaattisäestys osalla ACMP

- 06 - 12 (Trill)



Pidä alaspainettuna 2 kosketina.

- 13 - 19 (Tremolo)



Pidä koskettimet alaspainettuna

- 20 - 26 (Echo)



Soita koskettimilla

Harmony äänenvoimakkuus

Voit säätää Harmony äänenvoimakkuutta Function asetuksella 051.

Arpeggio voimakkuus

Voit säätää Arpeggio voimakkuutta Function asetuksella 052).

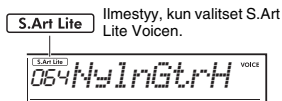
Articulation Efekti

Articulation korostaa tiettyjen soittimien ominaisin soittotekniikoita, kuten esimerkiksi kitaran harmoniat. Nämä efektit lisätään esitykseen vain, kun [ARTICULATION] painike on painettu.

Voicet, joihin Articulation voidaan lisätä, kutsutaan nimellä S.Art Lite (Super Articulation Lite) Voicet.

1 Valitse S.Art Lite Voice.

S.Art Lite Voice osoitin ilmestyy näytölle



2 Paina [ARTICULATION] kun soitat



ARTICULATION



Pedaalin käyttö

Jos Articulation toiminto on määritetty pedaaliille (function asetus 054), voit käyttää pedaalia tähän toimintoon

NOTE

- Articulation toimii vain Main Voicelle.

EFEKTIT

Voit lisätä efektejä soittoosi, Style/Song/Groove toistoon ja mikforoniin

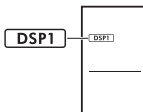
DSP Efektit

Soittimessasi on kaksi DSP:tä (digital signal processor), joilla saat digitaaliefektit (DSP1, DSP2) soundiin. DSP1 efektit ovat Main Voicelle ja DSP2 muille osille function asetuksissa 043.

Käytettävissä olevat DSP efektit löydät kohdasta "Effect Type List" websivun Data Listasta

DSP1 asetukset

Kun valitset Main Voicen, optimaalinen DSP1 tyyppi tulee automaattisesti valituksi.

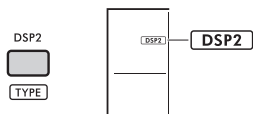


Jos haluat vaihtaa DSP1 efektityypin tai kytkeä efektin pois päältä, tee Function asetus 041.

DSP2 asetukset

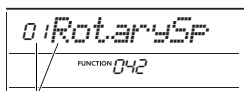
DSP2 efekti ei tule valituksi automaattisesti. Voit kytkeä DSP" päälle/pois ja valita itse tyyppin ja efektin kohteen.

1 Paina [DSP2] kytkeäksesi DSP2 päälle.



2 Pidä alaspainettuna [SHIFT] ja paina [DSP2] aktivoiaksesi "DSP2Type" asetukset.

Tämänhetkinen DSP2 tyyppi ilmestyy



Tämänhetkinen DSP2 tyyppi

3 Valitse DSP2 tyyppi hakupyörällä

4 Paina [ENTER] poistuaksesi "DSP2Type" asetuksesta.

5 Käännä hakupyörää kunnes Function 043 "DSP2Part" appears.

6 Paina [ENTER] aktivoiaksesi "DSP2Part" asetukset.

Nykyinen kohde osa ilmestyy



7 Valitse DSP2 efektille kohde hakupyörällä

1	All	Kaikki osat 2 - 5
2	Keyboard	Main, Dual ja Split Voicet
3	Backing	Style, Groove, Song playback, MIDI input
4	Mic	Mikrofoni
5	Sampling	Sampling pad toisto

8 Paina [FUNCTION] poistuaksesi Function asetuksista.

9 Soita kohdassa 7 valittu osa ja varmista, että DSP2 efekti on päällä valitsemalle osalle

10 Paina [DSP2] kytkeäksesi DSP2 pois päältä

Kun tallennat User Songin (MIDI)

DSP1 ja DSP2 asetukset (type, on/off, target part) eivät tallennu User Songeihin. Voit kuitenkin tallentaa esityksesi DSP efektien kanssa ja tallentaa kaiken audiotiedostona USB flashmuistiin.

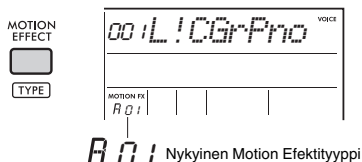
NOTE

- DSP1 ja DSP2 asetukset voidaan tallentaa/aktivoida toimin toon Registration Memory .

Motion Efektit

Voit lisätä esitykseesi dynaamisia efektejä.

Motion efektit lisätään vain silloin, kun **[MOTION EFFECT]** painiketta pidetään alaspainettuna

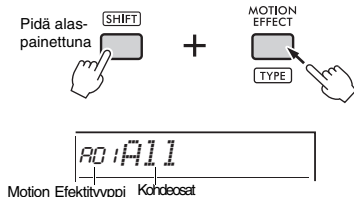


Motion Efektejä on erityyppisiä; filter efektejä, pitch efektejä ja modulaatioefektejä

Lisätietoja käytettävissä olevista efekteistä löydät websivuilta kohdasta "Effect Type List".

Vaihda Motion Efektityyppi

- 1 Pidä alaspainettuna **[SHIFT]** ja paina **[MOTION EFFECT]** aktivoiaksesi Type selection näytön.



2 Valitse tyyppi hakupyörällä

Pidä alaspainettuna **[SHIFT]** ja paina **[+]** tai **[-]** siirtyäksesi kunkin efektiryhmän ensimmäiseen efektityyppiin.

3 Paina **[EXIT]** poistuaksesi Type selection näytöstä

Motion Efektityypin kohdeosat

Kohdeosan voit valita seuraavista:

Näyttö	Kohdeosa
All	Kaikki allaolevat
Keyboard	Main, Dual ja Split Voicet
StyGrv	Style, Groove
StyGrvDr	Stylen ja Grooven rytmiosat
StyGrvAc	Stylen ja Grooven ACMP (automaattisäestys) osat
Sampling	Sampling pad toisto
KbSampl	Main, Dual ja Split Voicet, Sampling pad toisto

REAALIAIKAiset SÄÄTimet eli Potikat

Etupaneelin vasemmassa alakulmassa olevaa kahta säädintä kutsutaan potikoiksi. Niiden avulla elävöität esitystäsi reaaliajassa.

Aseta potikoille eri toimintoja

Paina toistuvasti painiketta **[KNOB ASSIGN]** , jolloin kuusi efektiyhdistelmää vaihtuu seuraavasti:
1 → 2 → 3 → 4 → 5 → 6 → 7 → 1 ... jne.

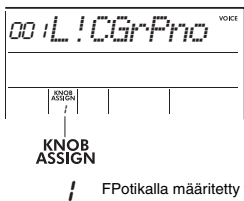
LIVE CONTROL			
KEYBOARD	1	CUTOFF	RESONANCE
	2	REVERB	CHORUS
	3	DSP1 PARAMETER A	DSP1 PARAMETER B
BACKING	4	CUTOFF	RESONANCE
	5	REVERB	CHORUS
	6	VOLUME BALANCE	RETRIGGER RATE
SYSTEM	7	DSP2 PARAMETER A	DSP2 PARAMETER B

KNOB ASSIGN

A

B

Nykyinen toiminto näkyy näytöllä



! FPotikalla määritetty toiminto

Vaikutus riippuu valitusta kohteesta

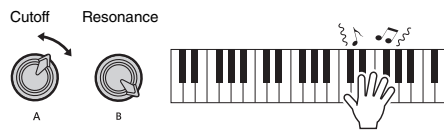
Toiminto		Kohde	
1	Cutoff; Resonance	Key-board	Main Voice, Dual Voice
2	Reverb; Chorus		Main Voice
3	DSP1 Parameter A; DSP1 Parameter B		
4	Cutoff; Resonance	Backing	Style, Groove
5	Reverb; Chorus		Potikka A: Audio input ulk opuolisesta laitteesta ja Style/Groove/Song/ Sampling Potikka B: Groove
6	Volume balance; Retrigger rate		
7	DSP2 Parameter A; DSP2 Parameter B	System	Osa valitaan Function asetuksissa 043

Lisätietoja websivuilla; Reference Manual

Potikoiden käyttö

Seuraavassa esimerkki:

- Valitse Voice.**
Tässä esimerkissä Voice No.197
“SquareLd” (Square Lead)
- Paina [KNOB ASSIGN] useasti määrittääsesi potikalle Function 1:n**
Numero 1 ilmestyy näytölle (“KNOB ASSIGN”) alle.
- Käännä potikka B oikealle ääri-asentoon(maximum), soita koskettimistolla oikealla kädellä**



Lisätietoja websivulle kohdassa “Playing Like a DJ”

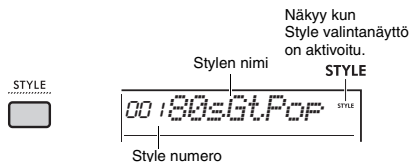
Rytmit eli Stylet ja automaattisäestys

Rytmin, basson ja soitinkuvioiden yhdistelmää kutsutaan Styleksi. Niitä soittimessa on runsas valikoima.

Stylen käyttö

1 Paina [STYLE].

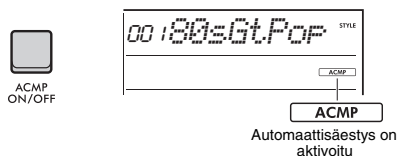
Stylen numero ja nimi näkyvät



2 Paina kategoria painikkeita tai käännä hakupyörää valitaksesi Stylen.

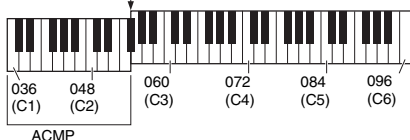
Lisätietoja Style numeroista ja nimistä websivuiltamme

3 Paina [ACMP ON/OFF] aktivoidaksesi Automaattisäestystyksen (ACMP).



Split Point kohdan vasemmanpuoleinen osa koskettimistosta tulee Automaattisäestysosaksi (ACMP) ja se on vain soitin varten

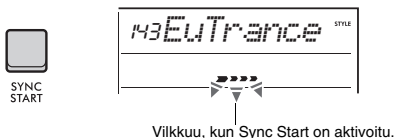
Split Point ... oletusasetus: 054 (F#2)



NOTE

- Split Point kohtaa voi muuttaa
- Jos soitat ACMP osalla, ei Main Voice ja Dual Voice soi, vain soinnut tunnustetaan. Kuitenkin, jos Split on aktivoitu, Split voice soi.

4 Paina [SYNC START] aktivoidaksesi Sync Start toiminnon.



Style on toistovalmiudessa ja käynnistyy heti kun soitat soinnun ACMP osalla.

5 Soita soitin ACMP osalla

Soita melodia Split Point kohdalla ja soitin vasemmall



Soitin soittamisesta lisää websivuiltamme kohdassa Reference Manual

6 Paina [START/STOP] pysäyttääksesi Stylen



Soita vain Rhythm osa

Kohdassa 3, jos painat [START/STOP] ilman että painat [ACMP ON/OFF], vain rytmiosa soi

Stylen toistovariaatiot

Style sisältää osat: Intro, Main A/B ja Ending.
Main A osa soi oletuskuviona, mutta voit lisätä variaatioita vaihtamalla osia seuraavasti:

■ Intro:

Kun toisto on pysähdyksissä, paina [INTRO/ENDING/rit.]. Kun toisto käynnistyy, soi Intro ensin ja sitten automaattisesti Main A tai B.



INTRO/
ENDING/rit.



Osa Intron jälkeen
(Main A tai Main B)

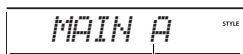
■ Main A/B:

Paina [MAIN/AUTO FILL]. Jos toisto on pysähdyksissä, se vaihtaa Main A ja B välillä.
Toiston aikana, vaihdon välissä soi Auto Fill

Pysähdynt



MAIN/
AUTO FILL



Valittu osa
(Main A or B)

Toiston aikana



MAIN/
AUTO FILL



Auto Fill=

Lyhyt, dynaaminen riffi tai tauko

■ Ending:

Paina toiston aikana [INTRO/ENDING/rit.].
Ending osa aktivoituu. Ending osan loputtua, Style pysähtyy automaattisesti.



INTRO/
ENDING/rit.



Jos haluat hidastetun lopetuksen (ritardando), paina [INTRO/ENDING/rit.] uudelleen Ending osan soidessa.

Stylen äänenvoimakkuus

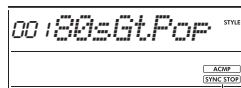
Voit säätää Stylen toiston ja koskettimiston välistä äänenvoimakkuusbalanssia: Function asetus 031.

Style Sync Stop

Paina [SYNC STOP] aktivoitaksesi toiminnon.
Tällöin Style soi vain silloin, kun painat koskettimia.
Toiminnon saat pois päältä painamalla uudelleen [SYNC STOP].



SYNC
START

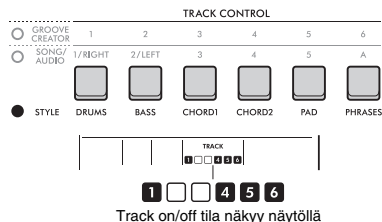


SYNC STOP

Näkyä, kun Sync
Stop on aktivoitu

Style raita (Track) On/Off

Style koostuu useasta raidasta. Kontrolloit soivia raitoja TRACK CONTROL painikkeilla



Aseta Fingering Tyyppi

Kun soitat Stylellä, soitujen soittamiseen ACMP osalla voidaan käyttää kahta eri sormitusjärjestelmää (Fingering)

● Multi-Finger (oletus)

Soita soituja normaalisti ACMP osalla. Voit myös soittaa helposti. duuri-, molli-, septimi- ja molliseptimisointuja muutamalla koskettimella.

● Smart Chord

Soita vain soinnun perussävel ACMP osalla. Tätä ennen tulee sinun aktivoida toiminto Smart Chord Key.

NOTE

Sointujen sormitusjärjestelmistä lisää websivuillamme kohdassa Reference Manual.

1 Paina [FUNCTION].

2 Hae hakupyörällä kohta "FingType" (Function 032)



3 Paina [ENTER].

Nykyinen sormitusjärjestelmä näkyy



4 Valitse hakupyörällä "Multi" tai "SmartChd."

5 Paina [FUNCTION] poistuaksesi Function asetuksista

Aseta Smart Chord Key

Jos valitsit sormitusjärjestelmäksi Smart Chord, aseta songin perussävel allaolevalla tavalla

1 Paina [FUNCTION] aktivoidaksesi Function asetukset

2 Hae hakupyörällä kohta "S.ChdKey" (Function 033)



3 Paina [ENTER].

Nykyinen Smart Chord Key ilmestyy

4 Tee hakupyörällä Smart Chord Key asetukset.

Jos esimerkiksi haluat soittaa allaolevan, aseta Smart Chord Key kohdaksi "FL2"



5 Paina [FUNCTION] poistuaksesi Function asetuksista

Vaihda Stylen osien Voicet (Style Revoicing)

Tähän löydät ohjeet websivuillamme, kohdasta Reference Manual

Songien tai Audiotiedostojen toistaminen

Voit toistaa Songeja (MIDI data) ja audiotiedostoja. Voit myös soittaa niiden mukana.

Song (MIDI Data)

Voit toistaa Preset Songeja, soittimella tallennettuja Songeja tai kaupallisesti saatavilla olevia Songeja. MIDI Song ei sisällä audiodataa. Se kertoo tietoa kappaleesta (mikä kosketin, missä ajassa, millä voimakkuudella jne).

Soitin voi toistaa SMF (Standard MIDI File) formaatin dataa.

Song kategoriat

Song Numero	Kategoria	
001-003	Main Demo	Antaa kuvan soittimen kehittyneistä mahdollisuuksista
004-011	Voice Demo	Esittelee soittimen laadukkaita Voiceja
012-015	Piano Solo	Tarjoaa pianoesityksiä
016-020	Piano Ensemble	Tarjoaa pianoesityksiä orkesterin kera
021-030	Piano Accompaniment	Tarjoaa eri genren pianoesityksiä säestyksen kera
031-040	User	Itse tallentamasi Songit
041-	Downloads	Tietokoneelta siirretyt Songit
	USB	USB flash muistin Songit

NOTE

- Songit, jotka ovat suurempia kuin 250 KB, ei voida toistaa

Audiotiedosto

Audiotiedosto sisältää äänen. Data tallennetaan samalla tavalla kuin audiotallentimissa yleensä. Se voidaan toistaa kannettavissa musiikkisoittimissa.

Voit toistaa audiotiedostoja (WAV tiedosto 44.1 kHz, 16-bit, stereo) suoraan USB flash muistista

Demo Song eli esittelykappale

Paina [DEMO].

Demo Songit 001–003 soivat peräkkäin. Toisto jatkuu alkaen ensimmäisestä Songista (001).



Toiston pysäyttät painamalla [DEMO] tai ►/■] (Start/Stop)

Tautoton toisto taustamusiikkina

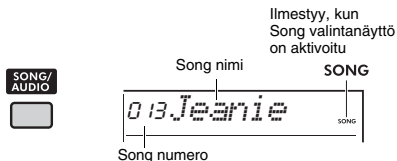
Kun painat [DEMO] painiketta, Song numeerot 001 - 003 soivat oletusasetuksena taustalla. Voit myös vaihtaa soivat Songit tai asettaa satunnaisen toiston päälle.

Lisätietoja websivuillamme, kohdassa Reference Manual

Valitse ja toista Song

1 Paina [SONG/AUDIO] button. SONG kuvake ilmestyy.

Jos AUDIO kuvake ilmestyy, paina [SONG/AUDIO] uudelleen. Jos "NoUSB" näkyy SONG kuvakkeen sijaan, odota hetki kuvakkeen ilmestymistä



2 Valitse Song hakupyörällä

Websivuiltamme löydät listan preset Songeista.

Voit valita User Songin, ladatun Songin tai Songin USB flash muistista samalla tavalla

3 Paina nyt [►/■] (Start/Stop) käynnistääksesi toiston.

Toiston pysäyttät painamalla [►/■] (Start/Stop) uudelleen.



Songin äänenvoimakkuuden säätö

Voit säätää Songin ja kosketinsoittimen välistä äänenvoimakkuusbalanssia Function asetuksella 035.

Audiotiedoston toistaminen

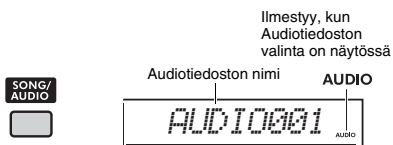
NOTICE

Älä milloinkaan irrota USB flash muistia tai sammuta soitinta kaskan audiotiedoston toiston.

1 Liitä USB flash muisti [USB TO DEVICE] liitäntään.

2 Paina [SONG/AUDIO] AUDIO kuvake ilmestyy.

Jos SONG kuvake ilmestyy, paina [SONG/AUDIO] uudelleen

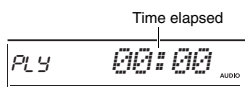


3 Valitse audiotiedosto hakupyörällä

Voit käyttää myös painikkeita [-]/[+]

4 Paina nyt [▶/■] (Start/Stop) käynnistääk- sesi audiotiedoston toiston.

Toiston aikana, "PLY" ja kulunut aika näkyvät näytössä. Pysäytä toisto painamalla uudelleen [▶/■] (Start/Stop)



NOTE

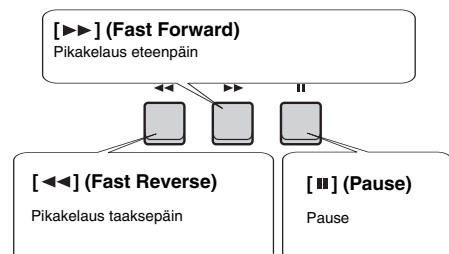
Seuraavia toimintoja audiotiedostolle ei voida tehdä toiston aikana:

- Voicen vaihtaminen
- A-B Repeat
- Mykistä raita
- Muuta tempo

Viestilista

Viesti	Kuvaus
NoUSB	USB flash muisti ei ole liitetty
NoFile	USB flash muistissa ei ole audiotiedostoa.
ErrLoad	Audiotiedostoa ei voida ladata, koska se ei ole yhteensopiva soittimen kanssa
USB Err	USB flash muistissa on ongelma: • Tarkista, että USB flash muisti on yhteensopivien laitteiden listassa • Formatoi USB flash muisti

Song/Audiotiedoston kontrole- rit : Fast Forward, Fast Reverse ja Pause



A-B Repeat

Voit asettaa tietyn osan [A (alkupiste) - B (loppupiste)] soimaan uudelleen ja uudelleen.



1 Käynnistä Song

2 Kun soitto etenee kohtaan, johon haluat asettaa toiston alkupisteen, paina [A ⇌ B] (A-B Repeat)

“A- REPEAT” ilmestyy näytölle



3 Kun soitto etenee kohtaan, johon haluat toiston loppupisteen, paina [A ⇌ B] (A-B Repeat) uudelleen

Nyt määritetty Songin A-B osa soi toistuvasti.

“A-b REPEAT” ja A-B Repeat kuvake ilmestyvät

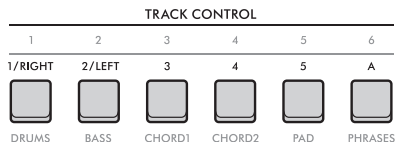
4 Perut toiminnon painamalla uudelleen [A ⇌ B] (A-B Repeat)

“oFF REPEAT” ilmestyy hetkeksi

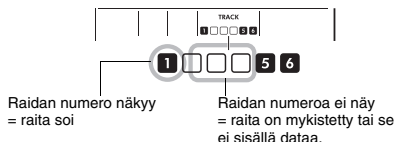
Toiston pysäytät painamalla [▶/■] (Start/Stop)

Raidan (Track) mykistys

Jokainen Songin raita soittaa eri osia, kuten melodiaa, rytmiä, säestystä jne. Jokainen raita voidaan mykistää, jolloin voit itse soittaa sen raidan. Mykistä raita painamalla vastaavaa painiketta ([1/RIGHT] - [5], [A]). Poista mykistys painamalla samaa painiketta uudelleen.



Raidan tila näkyy näytössä



Mikrofonin käyttö

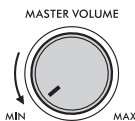
Voit liittää mikrofonin [MIC INPUT] liitäntään, laulaa soittosi mukana, lisätä reverb ja chorus efektejä lauluusi. Mikrofonin ääni kuuluu soittimen kaiuttimista. Talk-toiminnolla voit jutella kappaleiden välissä.

⚠ CAUTION

Ennen liittämistä, kytke laitteista virta pois päälle. Samoin, kun kytket laitteen päälle, säädä äänenvoimakkuus ensin minimiin.

Liittäminen

- 1 Ennen liittämistä, säädä [MASTER VOLUME] säädin minimiin

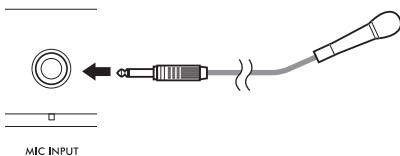


- 2 Aseta takapaneelin [GAIN] säädin keski-asentoon.



- 3 Liitä mikrofoni liitäntään [MIC INPUT]

Mikäli mikrofoniin on kytkin, kytke se päälle ennen kohtaa 4.

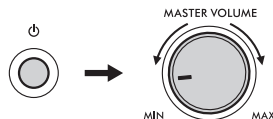


NOTE

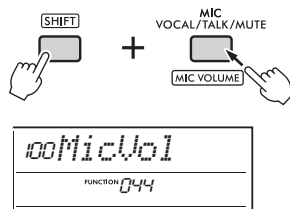
Käytä vain dynaamista mikrofonia

- 4 Kytke soitin päälle

- 5 Säädä äänenvoimakkuutta [MASTER VOLUME] säätimellä



- 6 Pidä alaspainettuna [SHIFT] ja paina [MIC VOCAL/TALK/MUTE] aktivoidaksesi Mic Volume asetusnäytön



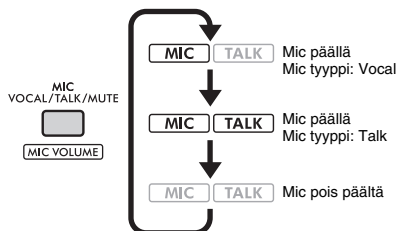
- 7 Laulaa kajauta mikrofoniin ja säädä samalla mikrofonin äänenvoimakkuutta hakupyörällä
Mikäli sopivaa äänenvoimakkuutta ei tahdo löytyä, käytä takapaneelin [GAIN] säädintä

- 8 Paina [FUNCTION] poistuaksesi Function asetuksista

- 9 Laula mikrofoniin ja soita koskettimilla kuunnellen samalla Songia

Talk toiminto

Paina [MIC VOCAL/TALK/MUTE] vaihtaaksesi Mic tyypiksi Talk.



Kun Mic tyyppi on Talk, reverb ja chorus ovat pois päältä ja mikrofonin ääni on panoroitu keskelle.

Panorointi

Voit säätää mikrofonin panorointia (paikkaa stereo-kuvassa) Function toiminnolla 045.

Reverb ja Chorus

Voit lisätä mikrofonin ääneen efektejä; Reverb luo vaikutelman, kun laulaisit konserttitallassa, Chorus tuo ääneen syvyyttä.

Näitä asetuksia kontrolloit Function asetuksella

- **Reverb: Function 046**
- **Chorus: Function 047**

Irrota mikrofoni

- 1 Säädä äänenvoimakkuus minimiin [MASTER VOLUME] säätimellä



- 2 Sammuta soitin.

- 3 Irrota mikrofoni

Groove Creator

Groove Creator toiminnolla voit soittaa toistuvia rytmikuvioita ja fraaseja (joita kutsutaanimellä Groove) eri genreissä, mukaanlukien Hip Hop, House, jne.

Toista Groove

- 1 Paina [GROOVE CREATOR] ja valitse sopiva Groove hakupyörällä.
ACMP aktivoituu ja koskettimisto jakautuu automaattisesti säestysosaan ja melodiaosaan.



2 Paina nyt [▶/■] (Start/Stop)

Voit myös painaa mitä tahansa koskettinta säestysosalla.



3 Paina [stop ▶/■] (Start/Stop)

Äänenvoimakkuuden säätö: Groove

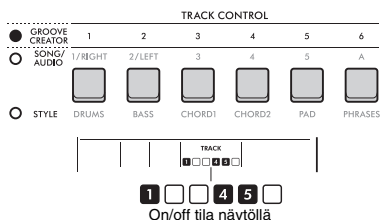
Function asetus 034.

Groove Soundin muutokset

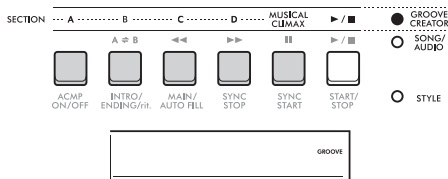
Groove toiston aikana voit tehdä seuraavia operaatioita:

• Mykistää yksittäisiä raitoja

Käytä TRACK CONTROL [1]-[6] kytkeäkseen raitoja päälle/pois



• Vaihda osan [A]–[D] painikkeilla



• [MUSICAL CLIMAX] painike

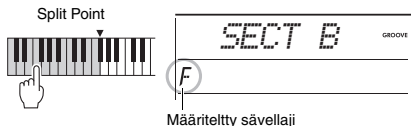
Kun painat painiketta, alkaa numerolaskenta alaspäin. Kun savutetaan 0, Groove soittaa variaation.

• Retrigger toiminto

Toistaa nykyisen Grooven ensimmäisen osan

• Transponoi

Soita koskettimistoa ACMP osalla



- **Soundin muokkaaminen potikoilla**

Paina **[KNOB ASSIGN]** valitaksesi Function 4, 5 tai 6 ja käännä potikkaa

- **Soita Arpeggioita oikealla kädellä**

Valitse Arpeggio tyyppi Function asetuksella 050, paina **[HARMONY/ARPEGGIO]** aktivoiaksesi Arpeggion päälle ja soita säveliä koskettimiston oikeanpuoleisella osalla.

Quick Sampling

Quick Sampling toiminnoilla voit sämplätä soundeja ulkoisesta äänilähteestä (esim tietokoneesta, älypuhelimesta, kannettavasta musiikkilaitteesta jne.) [AUX IN] liitännän kautta ja määrätä sämplätyn soundin koskettimistolle osaksi esitystäsi.

Sampling tai sämpling, on teknologia, jolla äänitetään lyhyt osa soundia ja käytetään sitä (kutsutaan nimellä "sämpel") Toisin kuin Audiotallenne, sämpelja voidaan käyttää melodian soittamiseen, looppina rytmikuvioidissa, tai efektinä käytettäessä.

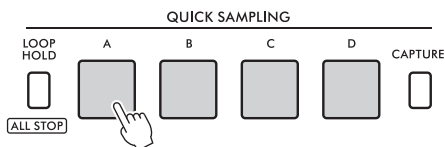
Voit sämplätä 3 audiotyyppiä:

- Audiota [AUX IN] liitännästä
- Laulua [MIC INPUT] liitännästä
- Audiota [USB TO HOST] liitännään liitetystä tietokoneesta, älypuhelimesta tai tabletista

USB flash muistissa olevia WAV tiedostoja voi myös sämplätä. Soittimessa on jo valmiiksi joitakin sämpeljä.

Sämplen käyttö

1 Paina yhtä QUICK SAMPLING [A]-[D] padeista



Padin valo syttyy ja soittaa sämplen kun painat

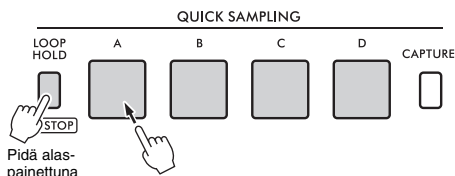
Mikäli jatkat painamista, sämpel soi loppuun ja sitten pysähtyy. Tämä on nimeltään "One-shot playback."

2 Vapauta QUICK SAMPLING pad.

Padin valo sammuu ja sämplen toisto pysähtyy

Sämplen looppaus

1 Pidä alaspainettuna [LOOP HOLD] ja paina yhtä QUICK SAMPLING [A]-[D] padeista.



Vaikka vapautat padin, valo palaa edelleen ja sämplen toisto jatkuu

Kun sämpel saavuttaa lopun, se alkaa uudelleen alusta ja toistuu jatkuvasti. Tätä kutsutaan nimellä looppaus.

2 Paina QUICK SAMPLING padia, jonka valo palaa.

Padin valo sammuu ja toistuva sämpel pysähtyy

NOTE

- QUICK SAMPLING [A]-[D] padit toimivat itsenäisesti.
- Kaikki 4 sämpelä voi soida samanaikaisesti
- Pysäyttääksesi kaikkien sämpel toistot yhtäaikaan, pidä alas-painettuna [SHIFT] ja paina [LOOP HOLD].
- Jokaisen QUICK SAMPLING padie äänenvoimakkuutta voit vaihtaa Function asetuksella 049.

Valmistelut

- 1 Säädä äänenvoimakkuudet minimiin, soittimesta ja ulkopuolisesta laitteesta
- 2 Liitä ulkopuolinen laite liitäntään:
 - [AUX IN]
 - [MIC INPUT]
 - [USB TO HOST]
- 3 Tarkista, että äänenvoimakkuus on riittävä
 - [AUX IN]:
Aseta ulkopuolisen laitteen äänenvoimakkuus maksimiin.
 - [MIC INPUT] jack:
Aseta [GAIN] äänenvoimakkuus maksimiin.
 - [USB TO HOST]:
Tietokoneessa tai älylaitteessa; aseta MIDI- tai audiotiedoston äänenvoimakkuus maksimiin.
- 4 Säädä soittimen äänenvoimakkuus sopivaksi säätimellä [MASTER VOLUME]

Ulkopuolisen Audion sämpläys

Sämplää audio ja tallenna se yhteen QUICK SAMPLING [A]-[D] padeista.

NOTE

- Sampling format: 2-kanavainen stereo, 16-bit ja 44.1 kHz.
- Samplet voidaan myös tallentaa USB flash muistiin

1 Valmistaudu.

Kts. edellä liitännöistä ja voimakkuudesta

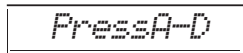
NOTICE

Toiminto korvaa aiemmat sämplet

2 Paina [CAPTURE] aktivoiaksesi Quick Sampling tilan.

“PressA-D” ilmestyy näytölle

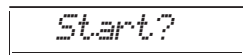
CAPTURE



3 Paina QUICK SAMPLING padia, johon haluat sämplien tallentaa.

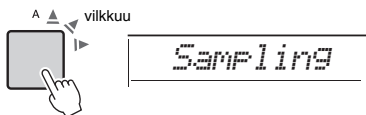
Padin valo vilkkuu ja “Start?” ilmestyy näytölle

A



4 Keskeytä ulkopuolisen laitteen toisto kohdassa, josta haluat aloittaa sämplien.

5 Paina vilkkuvaa padia "Sampling" ilmestyy näytölle



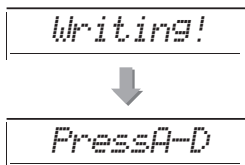
6 Käynnistä ulkopuolisen laitteen toisto tai puhu/laula mikrofoniin

7 Stop audio

Pysäytä ulkopuolinen laite kohdassa, jossa haluat sämplen päättyvän tai älä puhu enää mikrofoniin.

8 Paina padia uudelleen.

"Writing!" ilmestyy hetkeksi ja sämple on tallennettu. Padin valo sammuu ja soitin palautuu tilaan kuten kohdassa 2.



NOTE

Sämplaika on maksimissaan 9.6 sekuntia.

9 Paina [CAPTURE] poistuaksesi Quick Sampling tilasta.

10 Paina Quick Sampling padia toistaaksesi sämplen

Sämpläys audion soidessa

1. Toimi, kuten kohdassa 12-3 "Ulkopuolisen Audion sämpläys"
2. Pysäytä ulkopuolinen laite muutamaa tahtia ennen kohtaa, josta haluat sämplen alkavan
3. Käynnistä ulkopuolinen laite
4. Paina padia halutussa aloituskohdassa.
5. Paina padia halutussa lopetuskohdassa.
6. Pysäytä ulkopuolinen laite.

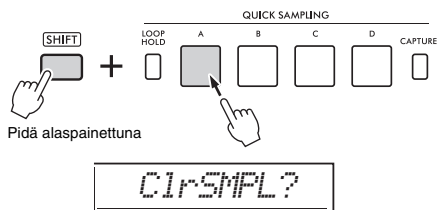
Palauta oletus sämplet

Tällä toiminnolla palautat soittimen oletus sämplet

1 Paina [CAPTURE] aktivoidaksesi Quick Sampling tilan.

2 Pidä alaspainettuna [SHIFT] ja paina Quick Sampling padia, jossa on poistettava sämplet

Pad vilkkuu ja "ClrSMPL?" ilmestyy näytölle



3 Paina [ENTER] .

Quick Sampling padin valo syttyy ja viesti "Sure?" ilmestyy näytölle

4 Paina [ENTER] uudelleen.

"Writing!" ilmestyy näytölle ja Quick Sampling padin valo sammuu ja oletus sämplet on palautettu.

5 Paina [CAPTURE] poistuaksesi Quick Sampling tilasta

WAV tiedoston sämpläys USB Flash muistista

Voit tuoda WAV tiedostoja USB Flash muistista sisäiseen muistiin sämpleinä ja määrittää niitä Quick Sampling padeihin.

Lisätietoja websivuillamme; Reference Manual

Tallenna sämplet USB Flash muistiin

Quick Sampling padeihin [A] - [D] tallennetut sämplet voidaan tallentaa yksitellen USB flash muistiin. USB flash muistista ne voidaan puolestaan tuoda takaisin padeihin.

Lisätietoja websivuillamme; Reference Manual .

Tallentaminen

Voit tallentaa esityksiäsi kahdella tapaa: Song (+MIDI) ja Audio.

Song tallentaminen

Voit tallentaa esityksiäsi soittimen muistiin User Songeina. Tällä tavalla niiden editointi on helppoa, voit tallentaa yksittäisille raidoille, poistaa raitoja tallennuksen jälkeen, uudelleentallentaa raitoja jne. Voit tallentaa maksimissaan 10 User Songia (noin 19.000 nuottia). User Songeja voidaan siirtää USB Flash muistiin MIDI tiedostoina ja toistaa/editoida muilla MIDI laitteilla.

Audiotallentaminen

Voit tallentaa esityksiäsi ja tallentaa niitä USB Flash muistiin audiotiedostona. Voit myös tallentaa audiota liitännöistä [MIC INPUT], [AUX IN] ja [USB TO HOST]. Audiotiedostot ovat WAV muodossa (44.1 kHz, 16 bit, stereo) ja maksimitallennusaika on 80 minuuttia. Nämä audiotiedostot voidaan toistaa tietokoneella ja muilla älylaitteilla.

Tallenna User Song

Tässä tallennetaan uusi Song ilman tietyn raidan määrittämistä.

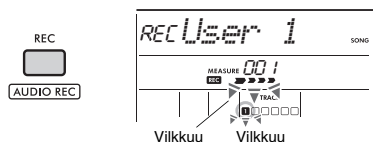
1 Tee haluamasi asetukset

2 Valmistele tallennus

- Mikäli haluat tallentaa vain melodian paina [SONG/AUDIO]
- Mikäli haluat tallentaa esityksen Stylen kanssa paina [STYLE]
- Mikäli haluat tallentaa esityksen Grooven kanssa paina [GROOVE CREATOR]

3 Paina [REC] aktivoiaksesi tallennusvalmiuden (Record Ready).

Tämä operaatio valitsee pienimmän tallentamattoman User Songin 031 - 040 (User 1 - 10)



NOTE

ACMP on/off tilaa ei voida vaihtaa tallennusvalmiustilassa

Tästä tilasta poistut painamalla [REC] uudelleen

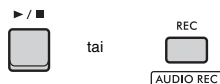
4 Aloita tallentaminen

- [SONG/AUDIO]: Soita jokin sävel
- [STYLE]: Soita sointu ACMP osalla. Voit käynnistää ensin vain rytmin painamalla [START/STOP] ja soittaa sitten soinnun käynnittääksesi tallentamisen
- [GROOVE CREATOR]: Määritä sointu ACMP osalla tai paina [START/STOP]



Nykyinen tahti

5 Paina nyt [▶/■] (Start/Stop) tai [REC] pysäyttääksesi tallentamisen



tai

Teksti "Writing!" ilmestyy, osoittaen että soitin tallentaa esitystäsi

6 Toista tallentamasi Song painamalla nyt [▶/■] (Start/Stop)

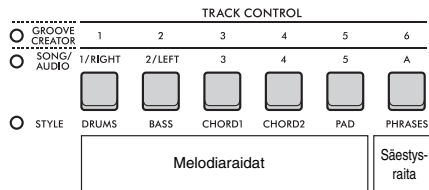
Songin tallentamisen rajoitukset

- ACMP päälle/pois tilaa ei voi vaihtaa
- Toistoa ei voi vaihtaa Style ja Groove välillä.
- Groove numerot voidaan vaihtaa, Stylen ei
- Kun käytät Style/Groove, seuraavia parametrejä ei voi vaihtaa: Reverb tyyppi, Chorus tyyppi, aika-arvo ja Style/Groove Creator äänenvoimakkuus.
- Esityksiä Quick Sampling padeilla [A] - [D] ei voi tallentaa
- Audiota tietokoneelta tai muusta audiolaitteelta ei voi tallentaa.

Raidat Songissa

Songissa on 6 raidtaa

- Melodiaraidat (Track) [1/RIGHT] - [5] .
- Säestysraita [A]



Tallenna tietylle raidalle

1 Paina [SONG/AUDIO]

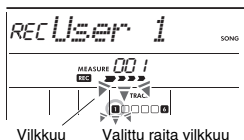
SONG kuvake ilmestyy.

Jos AUDIO kuvake ilmestyy, paina uudelleen [SONG/AUDIO]. Jos "No USB" ilmestyy SONG kuvakkeen sijaan, odota hetki

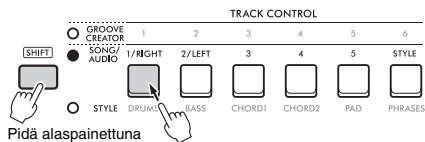


- ### 2 Valitse hakupyörällä haluamasi User Song 031 - 040 (User 1 - 10) tallennuskohteeksi

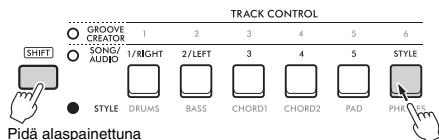
3 Valitse tallennettava raita ja aktivoi tallennusvalmius tila (Record Ready)



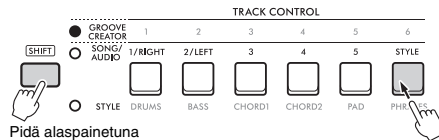
- Jos haluat tallentaa vain melodian:
Pidä alaspainettuna [REC] ja paina haluamasi raidan painiketta ([1/RIGHT] - [5]).



- Jos haluat tallentaa vain Stylen:
Paina [STYLE] ja valitse Style. Pidä alaspainettuna [REC] ja paina [A].



- Mikäli haluat tallentaa vain Grooven:
Paina [GROOVE CREATOR] ja valitse Groove. Pidä alaspainettuna [REC] ja paina [A].



4 Kuten kohdat 4 - 6 "Tallenna User Song"

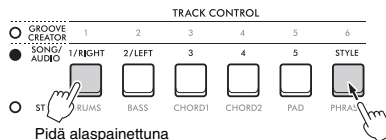
Tyhjennä User Song

Tämä toiminto tyhjentää koko songin.

- 1 Paina [SONG/AUDIO]
SONG kuvake ilmestyy
Jos AUDIO kuvake ilmestyy, paina [SONG/AUDIO]
Jos "No USB" ilmestyy SONG kuvakkeen sijaan, odota hetki

2 Valitse hakupyörällä User Song 031 - 040 (User 1 - 10)

3 Pidä alaspainettuna [1/RIGHT] ja paina [A]



4 Paina [ENTER] "Sure?" vahvistusviesti ilmestyy

5 Paina [ENTER]

Tietyn raidan poistaminen user songista (Track Clear)

Tämän toiminnon avulla voit poistaa tietyn raidan user songista.

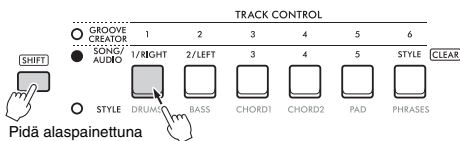
1 Paina [SONG/AUDIO] SONG kuvake ilmestyy

Jos AUDIO kuvake ilmestyy, paina [SONG/AUDIO]

Jos "No USB" ilmestyy SONG kuvakkeen sijaan, odota hetki

2 Valitse hakupyörällä User Song 031 - 040 (User 1 - 10)

3 Pidä alaspainettuna [SHIFT] ja valitse tyhjennettävä raita ([1/RIGHT] - [5], [A]).



4 Paina [ENTER] "Sure?" vahvistusviesti ilmestyy

5 Paina [ENTER]

Tallenna Audiotiedosto USB Flash muistiin

Tämän avulla tallennat esityksesi USB Flash muistiin audiotiedostona.

NOTICE

Käytä verkkolaitetta soittimessasi, kun tallennat audiota.
Tämä ei onnistu, jos käytät paristoja.

1 Liitä USB flash muisti liitäntään [USB TO DEVICE]

2 Tee haluamasi asetukset

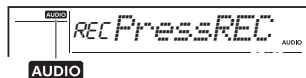
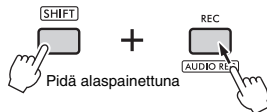
- Kun Style on valittu, tallentuvat:
Style, keyboard esityksesi ja audio [MIC INPUT]/[AUX IN]/[USB TO HOST] liittimistä
- Kun Song on valittu, tallentuvat:
Keyboard esityksesi ja audio [MIC INPUT]/[AUX IN]/[USB TO HOST] liittimistä
- Kun Groove Creator on valittu, tallentuvat:
Groove, keyboard esityksesi ja audio [MIC INPUT]/[AUX IN]/[USB TO HOST] liittimistä

NOTE

Metronomin kliikit ja Songit eivät tallennu

3 Pidä alaspainettuna [SHIFT] ja paina [REC] aktivoidaksesi tallennusvalmiuden audiota varten.

AUDIO ja "PressREC" ilmestyvät vasempaan
yläkulmaan



4 Paina [REC] ja tallennus alkaa

Kulunut aika näkyy näytöllä.

Maksimitallennusaika on 80 minuuttia tai kunnes USB Flash muisti on täynnä.

Tallentaessasi Stylen tai Grooven, paina [▶/■] (Start/Stop) käynnistääksesi/ pysäyttääksesi

NOTE

Nyt [▶/■] (Start/Stop) painike pysäyttää/käynnistää vain Stylen tai Groove. Se ei pysäytä/käynnistä tallennusta

5 Paina [REC] pysäyttääksesi tallennuksen

“Writing!” ilmestyy tallennuksen ajaksi.

Kun se on valmis, ilmestyy “Complete” ja tallennetun audiotiedoston nimi näkyy seuraavasti “AUDIO****” (****: numero).

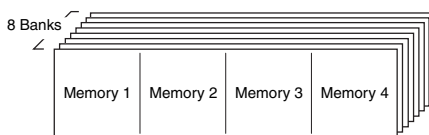
6 Paina nyt [▶/■] (Start/Stop) kuunnellaksesi audiotiedoston

Tallentamiseen liittyvät viestit

Viesti	Kuvaus
NoUSB	USB flash muistia ei ole liitetty
UseAdpt	Käytä verkkolaitetta
FileFull	USB flash muisti on täynnä
Unformat	USB flash muistia ei ole formattoitu
Protect	USB flash muisti on suojattu
TimeUp	Tallennusaika ylittää 80 minuuttia
DiskFull	USB flash muisti on täynnä
USB Err	USB flash muistissa on ongelma - Tarkista, onko USB flash muisti yhteensopivien laitteiden listalla. - Formatoi USB flash muisti

TALLENNA ASETUKSET REKISTERIMUISTIIN (Registration Memory)

Voit tallentaa paneeliasetuksia rekisterimuiistiin (Registration Memory) ja aktivoida halutessasi. Käytettävissäsi on 32 muistipaikkaa (8 muistipankkia ja 4 asetusta/pankki)

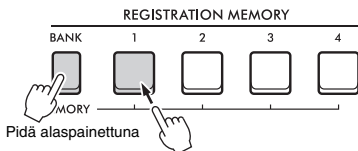


Tallenna paneeliasetukset muistiin Registration Memory

- 1 Tee haluamasi paneeliasetukset (Voice, Style ja Groove).
- 2 Paina [BANK/MEMORY] valitaksesi muistipankin numeron (1 - 8).



- 3 Pidä alaspainettuna [BANK/MEMORY] ja paina haluamaasi numeroa [1] - [4].



“MemOK” ilmestyy näytölle ja Registration Memory numero vilkkuu. Kun asetus on tallennettu, Registration Memory numero palaa

NOTICE

Jos valitset Registration Memory numeron, jossa on jo dataa, korvautuu vanha uudella

Parametrit, jotka voidaan tallentaa

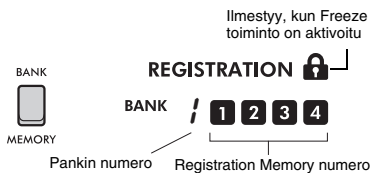
- **Style asetukset:** Style numero, ACMP on/off, Style volume, Track on/off, Main section A/B, Tempo, Fingering type, Smart chord key
- **Groove asetukset:** Groove numero, Groove volume, Section, Track on/off, Tempo
- **Voice asetukset**
 - **Main Voice asetukset:** Voice numero ja siihen liittyvät asetukset
 - **Dual Voice asetukset:** Dual on/off ja siihen liittyvät asetukset
 - **Split Voice asetukset:** Split on/off ja siihen liittyvät asetukset
- **Efektiasetukset:** Reverb Tyyppi, Chorus Tyyppi, Motion Efekti Tyyppi
- **Harmony/Arpeggio asetukset:** Harmony/Arpeggio on/off ja siihen liittyvät asetukset
- **DSP:** DSP2 on/off, DSP1/2 type, DSP2 effect target part ja potikoiden A/B parametriarvot
- **Muut asetukset:** Transponointi, Pitch Bend alue, Knob Assign, Split Point, Scale Tune, Sampling Pad Volume, Pedal Function

NOTE

Quick Sampling sämpelit eivät tallennu Registration Memory.

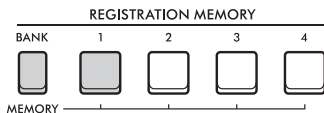
Aktivoi paneeliasetus muistista Registration Memory

- 1 Paina [BANK] valitaksesi pankin numero (1 - 8).



Registration Memory numero, johon asetukset on tallennettu, palaa

- 2 Paina haluamaasi [MEMORY] painiketta [1] - [4].



Aktivoitu Registration Memory numero ilmestyy näytölle hetkeksi, osoittaen että haluamasi paneeliasetukset ovat aktivoitu



"Jäädystä" tietyt kohdat (Freeze)

Registration Memory mahdollistaa aktivoidat tietyt paneeliasetukset yhdellä painikkeella.

Voi kuitenkin tulla tilanne, jossa haluat tiettyjen asetusten pysyvän samana, vaikka muuttaisitkin kaikki toiset.

Jos esimerkiksi haluat vaihtaa Voice asetukset, mutta säilyttää Style asetukset, toiminnolla Freeze saat Style asetukset pysymään samoina ja muiden vaihtuvat kun valitset toisen Registration Memory numeron.

- Style Freeze (StyleFrz): Function 073
- Transpose Freeze (TransFrz): Function 074
- Voice Freeze (VoiceFrz): Function 075

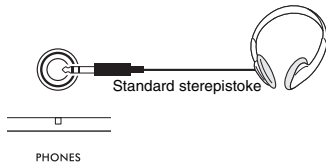
LIITTÄMINEN MUIHIN LAITTEISIIN

CAUTION

- Ennen liittämistä, sammuta laitteista virrat

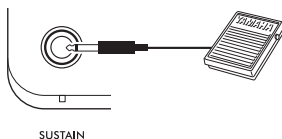
Kuulokkeet

Liitä kuulokkeet **[PHONES]** liitäntään. Tämä mykistää kaiuttimet.



Pedaali (Footswitch)

Kun liität jalkakytkimen (lisävarusteinen FC5 tai FC4A) liitäntään **[SUSTAIN]**, voit kontrolloida kolmea toimintoa: Sustain, Articulation ja Arpeggio



NOTE

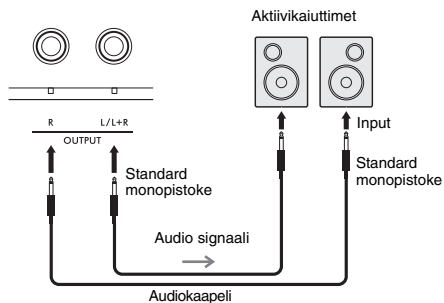
- Sustain ei vaikuta Split Voiceihin

Oletusasetuksena, Sustain toiminto on liitetty jalkakytkimeen. Tämä toimii samalla tavalla kuin akustisen pianon damperpedaali.

Voit vaihtaa toiminnon Function asetuksessa 054

Ulkopuolisten kaiuttimien käyttäminen

Voit liittää soittimen aktiivikaiuttimiin **[OUTPUT]** liittimestä.



Äänenvoimakkuutta voit säätää **[MASTER VOLUME]** säätimellä

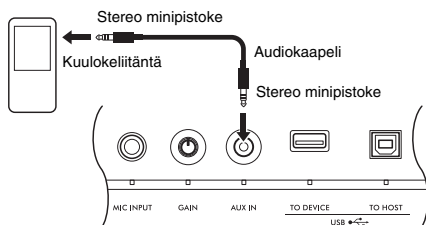
Soittimen omat kaiuttimet

Soittimen omat kaiuttimet voit halutessasi kytkeä pois päältä Function asetuksella 079 "Speaker" asetukseksi "3 (SP Off)."

Ulkopuolisen audion toistaminen tällä soittimella

Liitä ulkopuolinen äänilähde soittimen [AUX IN] liitäntään, jolloin se kuuluu soittimen kaiuttimista. Näin voit kätevästi soittaa sen audion mukana.

- 1 Liitä ulkopuolisen laitteen kuulokeliitäntästä johto soittimen [AUX IN] liitäntään.



- 2 Kytke ensin audiolaite päälle, sitten soitin
- 3 Käynnistä audiolaite
- 4 Sääda äänenvoimakkuudet sopiviksi
Sääda audiolaitteen äänenvoimakkuutta sen omasta säätimestä ja sitten soittimen äänenvoimakkuutta säätimellä [MASTER VOLUME]
- 5 Soita audion mukana

Laske melodiaosan voimakkuutta (Melody Suppressor)

Kun olet liittänyt ulkopuolisen äänilähteen liitäntään [AUX IN] , [USB TO DEVICE] tai [USB TO HOST] , voit laskea sen melodian äänenvoimakkuutta ja siten mahdollistaa oman soittoosi/harjoittelusi melodian soittamiseksi

Tee asetukset Function asetuksissa:

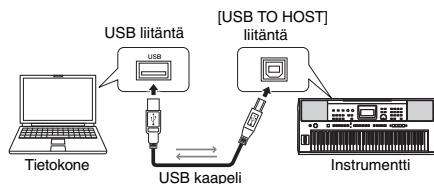
- **Function 071 "Melody Suppressor":**
Kytkee Melody Suppressor toiminnon päälle/pois
- **Function 072 "Melody Suppressor Pan":**
Määrittää paikan stereokuvassa

Käyttö tietokoneen tai älylaitteen kanssa

Kun liität tietokoneen tai älylaitteen [USB TO HOST] liitäntään, voit tehdä mm. seuraavaa:

- Siirtää tiedostoja, kuten Songeja ja Stylejä
- Lähettää / vastaanottaa MIDI dataa
- Lähettää / vastaanottaa audiodataa (USB Audio Interface toiminto)
- Käyttää älylaitteen sovelluksia

Lisätietoja websivuillamme:
"Computer-related Operations".



Älylaitteen liittämisestä lisää websivuillamme:
Smart Device Connection Manual

NOTICE

- Käytä maks. 3m AB tyyppin USB kaapelia
- USB 3.0 kaapelit eivät sovi

Tiedostojen siirtäminen (mukaanlukien Songit ja Stylet)

Voit siirtää MIDI tiedoston soittimeen ja toistaa sen kuten ladatun songin, tai siirtää Styletiedoston soittimeen ja käyttää sitä kuten soittimen omia Stylejä. Voit myös siirtää ja tallentaa backup tiedostoja toiseen laitteeseen.

Tiedostojen siirtäminen tietokoneen välillä:

Aktivoi Function asetus 076 "Storage Mode" käyttääksesi soitinta tallennuslaitteena

Tiedostojen siirtäminen älylaitteen välillä:

Käytä "MusicSoft Manager" sovellusta.

Katso lisätietoja websivuiltamme:

<https://www.yamaha.com/kbdapps/>

Tiedostot, jotka voidaan siirtää

- **MIDI tiedostot (tiedostotarkenne: .MID)**
MIDI tiedostot, jotka on luotu toisella soittimella tai tietokoneella, voidaan siirtää soittimeen Songeina.
- **Style tiedostot (tiedostotarkenne: .STY)**
Style tiedostot, jotka on luotu toisella soittimella, voidaan siirtää soittimeen.
- **Backup tiedostot (tiedostotarkenne: .BUP)**
DSoittimessa oleva data voidaan tallentaa yhtenä backup tiedostona.
Lisätietoja kohdassa "Backup Data"

NOTE

- User Songeja ei voi siirtää tätä soittimelta ulkopuoliseen laitteeseen [USB TO HOST] liitännästä. Tallenna ne USB Flash muistiin
- Yhden Style tiedoston maksimikoko on 50 KB.

MIDI Datan lähetys /vastaanotto

Voit kuunnella soittimen kaiuttimista tietokoneelta tai älylaitteelta toistettuja MIDI tiedostoja TAI lähettää esityksesi MIDI datana tietokoneelle tai älylaitteelle.

Audiodatan lähetys /vastaanotto (USB Audio Interface Function)

Voit kuunnella tietokoneella tai älylaitteella soitettuja audiotiedostoja soittimesi kaiuttimista TAI lähettää esityksesi MIDI datana tietokoneelle tai älylaitteelle.

Tietokoneeseen tulee ensin asentaa ajuri tätä varten.

Lisätietoja websivuillamme:

"Computer-related Operations"

NOTICE

Mikäli käytät soittimesi kanssa DAW (digital audio workstation)asetta "Audio Loop Back" toiminto tilaan OFF (Function 070) .

Älylaitteen sovellukset

Älylaitteen sovelluksia voit käyttää moneen eri tarkoitukseen.

Katso lisätietoja websivuiltamme:

<https://www.yamaha.com/kbdapps/>

USB Flash muisti

Liitettynäsi USB flash muistin (lisävaruste) liitätään [USB TO DEVICE], voit tallentaa soittimella luomaasi dataa, kuten User Song ja parametriasetukset.

IMPORTANT

- USB flash muistin toiminnoissa suositellaan aina käytettäväksi verkkolaitetta

Varotoimenpiteitä

Soittimessa on [USB TO DEVICE] liitäntä.

Liitä siihen vain USB Flash muisti, eikä esimerkiksi leivänpaahdinta tai keinutuolia.

■ Yhteensopivat USB laitteet

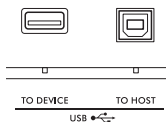
• USB Flash muisti

Muita USB laitteita, kuten USB hub, tietokoneen näppäimistö tai hiiri ei voida käyttää. Tämä soitin ei välttämättä tue kaikkia USB laitteita. Yamahan verkkosivuilta voit tarkistaa yhteensopivuudet <https://download.yamaha.com/>

Vaikka USB laitteet 1.1 - 3.0 voidaan käyttää tässä, tallentamisnopeus riippuu laitteesta.

● Liittäminen

Kun liität USB laitteen liitätään [USB TO DEVICE] tarkista että kaapelissa on oikeanlainen liitin.



Käyttö

✎ USB flash muistien määrä

Vain yksi USB flash muisti voi olla liitettynä kerrallaan [USB TO DEVICE] liitätään

● Formatointi

Sinun tulisi formatoida Flash muisti yhteensopivaksi soittimen kanssa.

NOTICE

- *Formatointi hävittää kaiken datan flash muistista*

● Kirjoitussuojaus

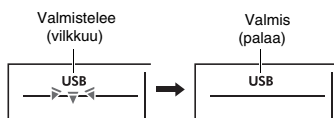
Joissakin flash muisteissa on käytettävissä kirjoitussuojaus. Tämän avulla et hävitä vahingossa tärkeää dataa muistista.

● Soittimen sammutus

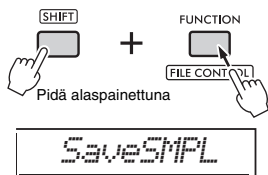
Älä koskaan sammuta virtaa soittimesta kun USB flash muisti on käytössä, luetaan/kirjoitetaan.

USB Flash muistin käyttö

- 1 Liitä USB flash muisti [USB TO DEVICE] liitäntään ja odota kunnes "USB" ilmestyy näytölle



- 2 Pidä alaspainettuna [SHIFT] ja paina [FUNCTION] aktivoidaksesi File Control näytön.



- Jos "UnFormat" ja sen jälkeen "Format?" ilmestyvät:

Tämä tarkoittaa, että liitetty USB Flash muisti tulee formatoida.

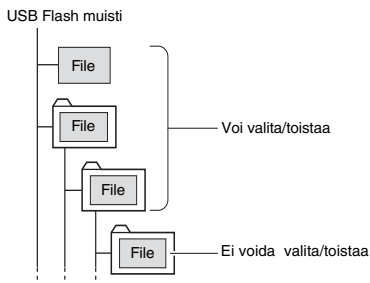
- 3 Valitse hakupyörällä toiminto ja, paina [ENTER]

File Control lista

Näyttö	File Control toiminto
SaveSMPL	Tallenna Sample USB Flash muistiin
LoadSMPL	Lataa Sample USB Flash muistista
Del SMPL	Poista Sample USB Flash muistista
DelAUDIO	Poista Audio Song USB Flash muistista
SaveSMF	Tallenna SMF tiedosto USB Flash muistiin
Del SMF	Poista SMF tiedosto USB Flash muistista
SaveUSER	Tallenna User Data (User tiedosto) USB Flash muistiin
LoadUSER	Lataa User Data (User tiedosto) USB Flash muistista
Del USER	Poista User Data (User tiedosto) USB Flash muistista
LoadSTY	Lataa Style tiedosto
Imp.WAV	Lataa WAV File USB Flash muistista
Format?	Formatoi USB Flash muisti
Exit?	Poistu File Control näytöstä

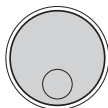
Hyväksyttävät Songin sijainnit USB flash muistissa:

Jos Song tiedosto) sijaitsee väärässä kohtaa muistia, ei soitin voi toistaa sitä



Poistu File Control näytöstä

- 1 Käännä hakupyörää, kunnes "Exit?" ilmestyy



Exit?

- 2 Paina [ENTER]



NOTE

Näytöstä voit poistua myös painamalla jotain näistä painikkeista:

- [EXIT]
- [FUNCTION]
- [VOICE]
- [SONG/AUDIO]
- [STYLE]
- [GROOVE CREATOR]
- [PORTABLE GRAND]

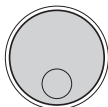
Formatoi USB Flash muisti

Formatointi valmistelee USB flash muistin käyttäväksi soittimen kanssa.

NOTICE

- *Formatointi poistaa kaiken datan flash muistista*

- 1 Toista kohdat 1 - 3 of "USB Flash muistin käyttö" saadaksesi näyttöön "Format?"



Format?

- 2 Paina [ENTER] .

Vahvistusviesti "Sure?" ilmestyy.



- 3 Paina [ENTER]

- 4 Poistu File Control näytöstä

Tallenna Dataa USB Flash muistiin

Voit tallentaa seuraavana mainittua dataa USB Flash muistiin.

Lisätietoja websivuillamme; Reference Manual

User Data

Seuraavat 3 datatyyppiä ovat soittimessa nimellä "User Data" ja ne voidaan tallentaa yhtenä "User File" (.usr) tiedostona.

- **Kaikki 10 User Songia**
- **Styledata, joka on siirretty tietokoneelta soittimen Styleiksi 291 - 300**
- **Kaikki Registration Memory asetukset**

User Song

User Songit muunnetaan MIDI tiedostoiksi (SMF, format 0) ja tallennetaan songi kerrallaan

SMF (Standard MIDI File) format

Tämä on tallennusformaatti MIDI datana. Käytössä on format 0 ja format 1. Suuri määrä MIDI laitteita on yhteen-sopiva SMF Format 0, samoin suurin osa kaupallisesti saatavista MIDI tiedostoista on tätä formaattia.

Sämplet

Sämplet, jotka on määrätty Quick Sampling padeille, tallennetaan yksitellen jokaisen padin tiedostoon

Lataa User Dataa USB Flash muistista

Voit ladata edellämainittuja tiedostoja takaisin soittimeen

Poista Dataa USB Flash muistista

Voit poistaa seuraavia tiedostoja USB flash muistista.

Lisätietoja websivuillamme: Reference Manual

- **User tiedostot**
- **MIDI tiedostot**
- **Audio tiedostot (WAV tiedostot)**
- **Sämple tiedostot**

Viestit

Viesti	Syy
Can'tUse	• USB tallennusmedia on käytössä • Yritit tallentaa User Songin joka on tehty Pattern SMF formaatissa 0.
Complete	Valmis.
Data Err	User song sisältää väärää dataa
Disk Ful	Muisti on täynnä
Error	Operaatiovirhe.
File Ful	Liikaa tiedostoja
no data	Muistissa ei ole dataa
no file	Muistissa ei ole tiedostoa
Ovr (vilkkuu)	Ylikuormitus. Yritä uudelleen.
Protect	Tallennusmedia on suojattu
UnFormat	Tallennusmediaa ei ole formatoitu
UseAdpt	Käytä verkkolaitetta, ei paristoja

Function

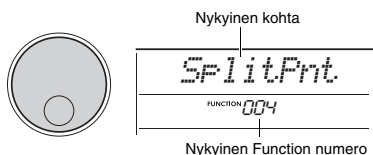
“Functions” asetukset sisältävät yksityiskohtaisia asetuksia liittyen voiceihin, efekteihin, split pointiin, viritykseen jne. Etsi haluamasi kohta Function Listasta ja toimi allaolevalla tavalla:

Perustoiminnot

1 Paina [FUNCTION]

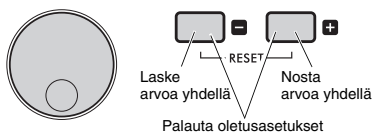
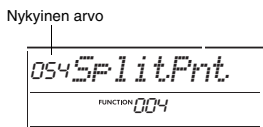


2 Käännä hakupyörää, kunnes haluamasi kohta ja Function ilmestyy näytölle, tai käytä [+] ja [-] painikkeita



3 Kun haluamasi Function ilmestyy näytölle, paina [ENTER]

4 Käytä hakupyörää tai [+] ja [-] painikkeita asettaaksesi arvon valitsemallesi toiminnolle (function). Palauta oletusasetukset painamalla yhtäaikaa [+] ja [-]



5 Paina [ENTER] poistuaksesi näytöstä jossa asetat arvon.

Soitin palaa näyttötilaan kuin kohdassa 2.

6 Paina [FUNCTION] poistuaksesi Function Settings näytöstä

● Function Lista

Function Numero	Function	Näyttö	Alue / asetus	Oletus-arvo	Kuvaus	Backup
Yleistä						
001	Transpose	<i>TransPos</i>	-12 to 12	0	Transponointi	
002	Tuning	<i>Tuning</i>	427.0 - 453.0 Hz	440.0 Hz	Hienoviritys	✓
003	Pitch Bend Range	<i>PB Range</i>	01 - 12	2	[PITCH BEND] pyörän säätöalue	
004	Split Point	<i>SplitPnt</i>	036 - 096 (C1 - C6; PSR-E473)/ 028 - 103 (E0 - G6; PSR-EW425)	054 (F#2)	Jakopisteen kohta	✓
005	Touch Response	<i>TouchRes</i>	1 (Soft) 2 (Medium) 3 (Hard) 4 (Fixed)	2 (Medium)	Kosketusherkkyys 1 (Soft): Voimakas ääni kevyelläkin kosketuksella. 2 (Medium): "standard" kosketusherkkyys 3 (Hard): Voimakas ääni vaatii voimakkaan kosketuksen 4 (Fixed): Sama äänenvoimakkuus, riippumatta soiton voimakkuudesta	✓
Main Voice						
006	Volume	<i>M. Volume</i>	000 - 127	*	Äänenvoimakkuuden säätö	
007	Octave	<i>M. Octave</i>	-2 - +2	*	Oктаavialue	
008	Pan	<i>M. Pan</i>	L63 - L01, C, R01 - R63	*	Äänen sijainti stereokuvassa	
009	Reverb Depth	<i>M. Reverb</i>	000 - 127	*	Voiceen kohdistetun efektin määrä	
010	Chorus Depth	<i>M. Chorus</i>	000 - 127	*	Voiceen kohdistetun efektin määrä	
011	Attack Time	<i>M. Attack</i>	000 - 127	064	Määrittää äänen syttymisnopeuden. Suurempi arvo = hitaampi syttyminen Pienempi arvo = nopea syttyminen	
012	Release Time	<i>M. Releas</i>	000 - 127	064	Määrittää äänen sammumisnopeuden arvoon 0, kun kosketin vapautetaan. Suurempi arvo = pidempi sointi, pienempi arvo = lyhyempi sointi.	
013	Filter Cutoff	<i>M. Cutoff</i>	000 - 127	064	Filter Cutoff taajuus. Korkeampi arvo = kirkkaampi soundi	
014	Filter Resonance	<i>M. Reso.</i>	000 - 127	064	Määrittää Resonanssin määrän cutoff taajuudelle.	
Dual Voice						
015	Voice	<i>D. Voice</i>	001 - 820	*	Valitsee Dual Voicen.	
016	Volume	<i>D. Volume</i>	000 - 127	*	Äänenvoimakkuuden säätö	
017	Octave	<i>D. Octave</i>	-2 - +2	*	Oктаavialue	
018	Pan	<i>D. Pan</i>	L63 - L01, C, R01 - R63	*	Äänen sijainti stereokuvassa	
019	Reverb Depth	<i>D. Reverb</i>	000 - 127	*	Voiceen kohdistetun efektin määrä	
020	Chorus Depth	<i>D. Chorus</i>	000 - 127	*	Voiceen kohdistetun efektin määrä	
021	Attack Time	<i>D. Attack</i>	000 - 127	064	Määrittää äänen syttymisnopeuden. Suurempi arvo = hitaampi syttyminen Pienempi arvo = nopea syttyminen	
022	Release Time	<i>D. Releas</i>	000 - 127	064	Määrittää äänen sammumisnopeuden arvoon 0, kun kosketin vapautetaan. Suurempi arvo = pidempi sointi, pienempi arvo = lyhyempi sointi.	
023	Filter Cutoff	<i>D. Cutoff</i>	000 - 127	064	Filter Cutoff taajuus. Korkeampi arvo = kirkkaampi soundi	
024	Filter Resonance	<i>D. Reso.</i>	000 - 127	064	Määrittää Resonanssin määrän cutoff taajuudelle	

Function Numero	Function	Näyttö	Alue / asetus	Oletus- arvo	Kuvaus	Backup
Split Voice						
025	Voice	<i>S.Voice</i>	001 - 820	089 (FingerBass)	Valitsee Split Voicen.	
026	Volume	<i>S.Volume</i>	000 - 127	*	Äänenvoimakkuuden säätö	
027	Octave	<i>S.Octave</i>	-2 - +2	*	Oktavaalue	
028	Pan	<i>S.Pan</i>	L63 - L01, C, R01 - R63	*	Äänen sijainti stereokuvassa	
029	Reverb Depth	<i>S.Reverb</i>	000 - 127	*	Voiceen kohdistetun efektin määrä	
030	Chorus Depth	<i>S.Chorus</i>	000 - 127	*	Voiceen kohdistetun efektin määrä	
Style						
031	Volume	<i>StyleVol</i>	000 - 127	100	Äänenvoimakkuuden säätö	✓
032	Fingering Type	<i>FingType</i>	1 (Multi) 2 (Smart Chord)	1 (Multi)	Määrittää sormitusjärjestelmän Stylessä (Fingering Type) ACMP alueella • 1 (Multi): Soittaa soinnun sävelet Voit myös soittaa duuri-, molli-, septimi- ja molliseptimisointuja käyttäen vain 1-3 kosketinta • 2 (Smart Chord): Soita vain soinnun perussävel	✓
033	Smart Chord Key	<i>S.ChdKey</i>	FL7-FL1, SP0, SP1 - SP7	SP0	Jos Smart Chord on valittu, tämä määrää songin sävellajin korotus (#) ja alennusmerkkien (b) avulla • FL7 - FL1: Kun songissa on 1 - 7 alennusmerkkiä (b) • SP0: Ei ylennys- tai alennusmerkkejä • SP1 - SP7: Kun songissa on 1 - 7 ylennysmerkkiä (#)	
Groove						
034	Volume	<i>GrooveVol</i>	000 - 127	100	Äänenvoimakkuuden säätö	✓
Song						
035	Volume	<i>SongVol</i>	000 - 127	100	Äänenvoimakkuuden säätö	✓
036	Song Melody Voice	<i>MelodyVc</i>	-	-	Vahtaa Songin Melodia voicen samaksi kuin nykyinen Main Voice. Tämä on väliaikainen vaihto, ei pysyvä	
Efektit						
037	Reverb Type	<i>Reverb</i>	Katso dataalista	**	Reverbityyppi.	
038	Reverb Total Level	<i>RevLevel</i>	000 - 127	64	Äänenvoimakkuuden säätö	
039	Chorus Type	<i>Chorus</i>	Katso dataalista	**	Chorustyyppi.	
040	Master EQ Type	<i>MasterEQ</i>	1 (Standard) 2 (Piano) 3 (Bright) 4 (Mild)	1 (Standard)	Määrittää kokonaisuuden taajuuskorotukset. Jos Mega Boost on päällä, "M Boost 1/2" näkyy. • 1 (Standard): Standard • 2 (Piano): Sopivin solo piano esityksiin • 3 (Bright): Laskee keskialuetta = kirkas soundi • 4 (Mild): Laskee korkeaa aluetta = pehmeämpi soundi	
DSP						
041	DSP1 Type	<i>DSP1Type</i>	Katso dataalista	*	Määrittä DSP1 efektityyppi, tai kytkee sen pois	
042	DSP2 Type	<i>DSP2Type</i>	Katso dataalista	01	Määrittä DSP2 efektityyppi	
043	DSP2 Part	<i>DSP2Part</i>	1 (All) 2 (Keyboard) 3 (Backing) 4 (Mic) 5 (Sampling)	1 (All)	Määrittää osat, joihin DSP2 efektit vaikuttavat	

Function Numero	Function	Näyttö	Alue / asetus	Oletus- arvo	Kuvaus	Backup
Mikrofoni						
044	Volume	<i>MicVol</i>	000 - 127	Riippuu mikki-tyypistä	Äänenvoimakkuuden säätö	✓
045	Pan	<i>MicPan</i>	L63 - L01, C, R01 - R63	Riippuu mikki-tyypistä	Äänen sijainti stereokuvassa	✓
046	Reverb Depth	<i>MicRev</i>	000 - 127	Riippuu mikki-tyypistä	Voiceen kohdistetun efektin määrä	✓
047	Chorus Depth	<i>MicChor</i>	000 - 127	Riippuu mikki-tyypistä	Voiceen kohdistetun efektin määrä	✓
Sämpling						
048	Blank Cut	<i>BlankCut</i>	ON/OFF	ON	Asetuksessa "ON," määrää leikataanko hiljaiset kohdat sämplin alussa ja lopussa automaattisesti pois	✓
049	Sampling Pad Volume	<i>Smp1Vol</i>	000 - 127	100	Määrittää Quick Sampling padeille tallennettujen sämplien äänenvoimakkuuden	
Harmony/Arpeggio						
050	Harmony Type/ Arpeggio Type	<i>Harm/Arp</i>	Katso datalistaa	*	Määrittää Harmony tai Arpeggio tyyppin	
051	Harmony Volume	<i>HarmVol</i>	000 - 127	*	Määrittää Harmony efektin äänenvoimakkuuden	
052	Arpeggio Velocity	<i>ArpVelo</i>	1 (Original) 2 (Key)	Riippuu arpeggio tyyppistä	Vahvistaa/muuttaa, kuinka määrätä audion nopeuden Arpeggio toiminnassa • 1 (Original): Käyttää jokaisen tyyppin oletusasetusta • 2 (Key): Käyttää painetun koskettimen voimakkuutta Nämä asetukset ovat väliaikaisia, eivät tallennu minnekään	
053	Arpeggio Quantize	<i>Quantize</i>	1 (OFF) 2 (1/8) 3 (1/16)	Riippuu arpeggio tyyppistä	Vahvistaa/muuttaa Arpeggio kvantisointiasetuksia. Arpeggio Quantize toiminnolla korjataan Arpeggion ajoitusta siten, että se vastaa Song/Style/Groove toistoa. • 1 (OFF): Ei korjauksia • 2 (1/8): Korjataan ajoitusta 8th nuottien mukaiseksi • 3 (1/16): Korjataan ajoitusta 16th nuottien mukaiseksi	
Pedaali						
054	Pedal Function	<i>Pd1Func</i>	1 (Sustain) 2 (Arpeggio Hold) 3 (Sus+ArpeggioH) 4 (Art.)	1 (Sustain)	Määrittää [SUSTAIN] liittimeen liitetyn pedaalin toiminnon • 1 (Sustain): Kun painat pedaalia, kuulet sävelen soivan vaikka vapautat koskettimen • 2 (Arpeggio Hold): Kun painat pedaalia Arpeggion soidesa, Arpeggio jatkaa soimistaan vaikka vapautat koskettimen • 3 (Sus+ArpeggioH): Kohdat 1 ja 2 samaan aikaan • 4 (Art.): Kun painat pedaalia, Articulation efekti on päällä	

Function Numero	Function	Näyttö	Alue / asetus	Oletus- arvo	Kuvaus	Backup
Scale						
055	Scale	<i>Scale</i>	1 (Equal) 2 (Pure Maj) 3 (Pure min) 4 (Bayat) 5 (Rast)	1 (Equal)	Määrittää käytettävän viritysjärjestelmän (scale). Kun se vaihtuu, vaihtuu myös jokaisen koskettimen vire. 1 (Equal): Equal temperament 2 (Pure Maj): Pure Major 3 (Pure min): Pure Minor 4 (Bayat): Bayat (Arabic) 5 (Rast): Rast (Arabic)	
056	Base Note	<i>BaseNote</i>	01 (C), 02 (C $\sharp$), 03 (D), 04 (E $\flat$), 05 (E), 06 (F), 07 (F $\sharp$), 08 (G), 09 (A $\flat$), 10 (A), 11 (B $\flat$), 12 (B)	01 (C)	Määrittää scalen tonaalisen sävelen.	
057	Tuning Note	<i>TuneNote</i>	01 (C), 02 (C $\sharp$), 03 (D), 04 (E $\flat$), 05 (E), 06 (F), 07 (F $\sharp$), 08 (G), 09 (A $\flat$), 10 (A), 11 (B $\flat$), 12 (B)	01 (C)	Määrittää yksittäisten sävelten vireen. Voin näin luoda omia viritysjärjestelmiä 057 "Tuning Note": Valitsee virittettävät sävelet 058 "Tuning": Määrittää sävelen vireen, eli eroin equal temperament järjestelmästä 1 centin askelin (1 cent = 1/100 osa puolisävelaskelta).	
058	Tuning	<i>Tune</i>	-64 - 63	Depends on the Scale	Jos Function 055 "Scale" arvo on muuttunut tehtyäsi ylläolevia muutoksia, korvautuu vanha uudella ellei tallenna sitä Registration Memory kohtaan	
Metronomi						
059	Time Signature Numerator	<i>TimeSigN</i>	00 - 60	**	Määrittää metronomin aika-arvon	
060	Time Signature Denominator	<i>TimeSigD</i>	Half note, Quarter note, Eighth note, Sixteenth note	**	Määrittää metronomin iskujen pituuden	
061	Metronome Volume	<i>MetroVol</i>	000 - 127	100	Äänenvoimakkuuden säätö	✓
MIDI						
062	Local Control	<i>Local</i>	ON/OFF	ON	Määrittää, kontrolloiko soittimen koskettimisto soittimen äänigeneraattoria (ON) vai ei (OFF). Asetuksella OFF, ääntä ei kuulu kun soitat koskettimilla.	
063	External Clock	<i>ExtClock</i>	ON/OFF	OFF	Määrittää, synkronikoiko soitin sisäisen kellon (OFF) vai ulkoisen kellon (ON) kanssa. Kun haluat synkronoida Stylen tai Arpeggion tietokoneen sovelluksen tai ulkoisen tempon kanssa, laita asetukseksi [ON].	
064	Keyboard Out	<i>KbdOut</i>	ON/OFF	ON	Määrittää lähetetäänkö koskettimistolla muodostettuja MIDI viestejä (ON) vai ei (OFF) liitännästä [USB TO HOST]	
065	Style Out	<i>StyleOut</i>	ON/OFF	OFF	Määrittää, lähetetäänkö Stylen toistossa muodostettuja MIDI viestejä (ON) vai ei (OFF) liitännästä [USB TO HOST]	
066	Song Out	<i>SongOut</i>	ON/OFF	OFF	Määrittää, lähetetäänkö Songin toistossa muodostettuja MIDI viestejä (ON) vai ei (OFF) liitännästä [USB TO HOST]	
067	Initial Send	<i>InitSend</i>	-	-	Mahdollistaa paneeliasetusten datan lähettämisen tietokoneelle Jos [ENTER] painetaan kun Function nimi on näkyvässä, suoritetaan toiminto välittömästi.	

Function Numero	Function	Näyttö	Alue / asetus	Oletus- arvo	Kuvaus	Backup
Audio						
068	[AUX IN] Audio Volume	<i>AuxInVol</i>	000 - 127	50	Määrittää [AUX IN] liitännästä tulevan audion äänenvoimakkuuden	✓
069	[USB TO HOST] [USB TO DEVICE] Audio Volume	<i>USBInVol</i>	000 - 127	100	Määrittää [USB TO HOST] ja [USB TO DEVICE] liitännästä tulevan audion äänenvoimakkuuden	✓
070	Audio Loop Back	<i>Loopback</i>	ON/OFF	ON	Määrittää, palautuuko [USB TO HOST] liitännästä tuleva audio tietokoneelle esityksesi kanssa vai ei. Mikäli haluat tietokoneelle siirtyvän vain oman soittosi, laita asetukseksi "OFF."	✓
071	Melody Suppressor	<i>MelodySP</i>	ON/OFF	OFF	Kun [AUX IN] tai [USB TO HOST] liitännään liitetyn ulkopuolisen audiolaitteen tai tietokoneen audio toistetaan soittimen kaiuttimista, määritetään laskentaanko/mykistetäänkö melodiaosan äänenvoimakkuutta (ON) vai ei (OFF).	
072	Melody Suppressor Pan	<i>SupprPan</i>	L63 - L01, C, R01 - R63	C	Kun Melody Suppressor on aktivoitu, määrää kohteena olevan melodiaosan paikan stereokuvassa	
Registration Freeze						
073	Style Freeze	<i>StyleFrz</i>	ON/OFF	OFF	Kun aktivoit Registration Memoryn ja asetus on "ON", Style asetukset eivät muutu	✓
074	Transpose Freeze	<i>TransFrz</i>	ON/OFF	OFF	Kun aktivoit Registration Memoryn ja asetus on "ON", Transpose asetukset eivät muutu	✓
075	Voice Freeze	<i>VoiceFrz</i>	ON/OFF	OFF	Kun aktivoit Registration Memoryn ja asetus on "ON", Voice asetukset eivät muutu	✓
Storage						
076	Storage Mode	<i>Storage</i>	ON/OFF	OFF	Asetus "ON" kun siirrät tiedostoja soittimen ja tietokoneen välillä. Silloin et voi soittaa samaan aikaan.	
Demo						
077	Demo Group	<i>DemoGrp</i>	1 (Demo) 2 (Preset) 3 (User) 4 (Download) 5 (USB) 6 (AUDIO)	1 (Demo)	Demoryhmä • 1 (Demo): Preset Songit 001 - 003 • 2 (Preset): Kaikki Preset Songit 001 - 030 • 3 (User): Kaikki User Songit • 4 (Download): Kaikki tietokoneelta siirretyt Songit • 5 (USB): Kaikki USB flashmuistin Songit (MIDI tiedostot) • 6 (AUDIO): Kaikki USB flashmuistin audiotiedostot (WAV)	✓
078	Playback Mode	<i>PlayMode</i>	1 (Normal) 2 (Random)	1 (Normal)	Demon toistotila • 1 (Normal): Toistaa Songit järjestyksessä • 2 (Random): Toistaa Songit satunnaisessa järjestyksessä	✓
Kaiutin						
079	Speaker	<i>Speaker</i>	1 (HPSwitch) 2 (SP On) 3 (SP Off)	1 (HPSwitch)	Määrittää, kuuluuko audio soittimen kaiuttimista • 1 (HPSwitch): Kun kuulokkeet on liitetty soittimeen, mykistyvät soittimen kaiuttimet • 2 (SP On): Audio kuuluu kaiuttimista, riippumatta siitä, onko kuulokkeet liitetty vai ei. • 3 (SP Off): Kaiuttimet on kytketty pois päältä	

Function Numero	Function	Näyttö	Alue / asetus	Oletus- arvo	Kuvaus	Backup
Virta						
080	Auto Power Off	<i>AutoOff</i>	OFF, 5/10/15/ 30/60/120 (min)	30 min	Määrittää ajan, jonka jälkeen soitin sammuttaa itsensä ellei sillä ole soitettu asetetun ajan kuluessa	✓
081	Battery	<i>Battery</i>	1 (Alkaline) 2 (Ni-MH)	1 (Alkaline)	Määrittää paristotyyppiin • 1 (Alkaline): Alkali, manganese • 2 (Ni-MH): Ladattava nickel metal hybridiparisto	✓
Kieli						
082	Language	<i>Language</i>	1 (English) 2 (Japanese)	1 (English)	Määrittää käytettävän kielen	✓

* Sopiva asetus tulee valituksi jokaiselle Voicelle automaattisesti

** Sopiva asetus tulee valituksi jokaiselle Stylelle, Songille ja Groove Creatorille automaattisesti.

Varmuuskopio (Backup) ja Initialisointi

Varmuuskopio

Seuraavat soittimen asetukset varmentuvat aina ja säilyvät vaikka katkaiset virran soittimesta.

Backup parametrit (joka kerta)

- User Songit
- Stylet, jotka on ladattu ulkopuolisesta laitteesta (Stylet 291 -300)
- Quick Sampling padeihin tallennetut sämplet

Backup parametrit kun sammutat virran

- Registration Memory
- Function asetukset

Edellämainittujen lisäksi, kaikki liitetystä tietokoneestasiirretyt tiedostot säilytetään, vaikka sammutat virran

NOTICE

- Mikään edellämainituista ei toimi, jos virta katkeaa äkillisesti, esim:
 - Verkkolaitteen irrottaminen
 - Virtahäiriö
 - Pariston virta loppuu

Backup files (.BUP)

Backup tiedostot (.BUP), jotka voidaan siirtää tietokoneelle tai älylaitteeseen, sisältävät seuraavaa dataa:

- User Songit (Songit 031 - 040)
- Stylet, jotka on ladattu ulkopuolisesta laitteesta (Stylet 291 -300)
- Registration Memory
- Function asetukset

Initialisointi

Voit initialisoida alkuperäisen datan seuraavasti:

Backup Clear

Tällä operaatiolla initialisoi kaikki backup parametrit. Pidä alaspainettuna ylin kosketin ja paina virtapainiketta

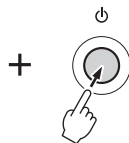
PSR-E473



Ylin valkea kosketin



PSR-EW425



Flash Clear

Tämä operaation poistaa kaikki tietokoneelta siirretyt Songit ja Stylet. Huomaa, että Style numerot 291 - 300 säilyvät. Pidä alaspainettuna ylin kosketin ja 3 ylintä mustaa kosketinta ja paina virtapainiketta

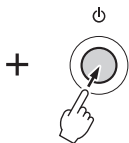
PSR-E473



Ylin valkea kosketin + 3 ylintä mustaa kosketinta



PSR-EW425



Ongelmatilanteita

Ongelma	Mahdollinen syy ja ratkaisu
Kun virta kytketään, kuuluu pieni pokahtava ääni	Tämä on normaalia, ei vika
Virta katkeaa odottamatta	Tämä on normaalia, jos käytät väärää verkkolaitetta
Kännykän läheisyydessä kuuluu häiriötä	Sammuta kännykkä tai vie se kauemmas soittimesta
Soitin sammuu automaattisesti	Auto Power Off on aktivoitu?
• Liian hiljainen ääni • Huono äänenlaatu • Style/Groove/Song/Arpeggio pysähtyy odottamatta tai ei soi • Tallennettu song data ei soi oikein • Näyttö pimenee ja asetukset palautuvat tehdasasetuksiinsa • Soitin sammuu, kun USB flash muisti liitetään	Vaihda uudet paristot tai käytä verkkolaitetta
Ääntä ei kuulu koskettimistolla soittaessa, tai kun Song, Style tai Groove toistetaan	Tarkasta, onko kuulokkeet [PHONES] liitännässä, tai onko Function 079 "Speakers" asetuksessa "2 (SP On)."
	Function 079 "Speakers" on asetuksessa "3 (SP Off)." Kytke se joko "1 (HPSwitch)" tai "2 (SP On)."
	Function 062 "Local Control" on asetuksessa OFF. Normaalisti sen tulisi olla ON.
Jalkakytkein toimii "väärin päin"	Jalkakytkimen napaisuus on väärin
Kaikki voicet eivät soi	Olet ylittänyt polyfonian.
Voicen soundi vaihtelee	Tämä on normaalia, ei vika
Odottamattomia ääniä kuuluu	Potikoiden asento vaikuttaa merkittävästi soundiin
Style, Song tai Groove Creator ei käynnisty vaikka painan [START/STOP]. Arpeggio ei myöskään käynnisty oikein.	Tarkista External Clock tila. Normaalisti asetus on OFF.
Style, Song tai Groove Creator äänenvoimakkuus on liian matala	Tarkista äänenvoimakkuusasetukset
Vasemman käden sointuja ei tunnisteta vaikka ACMP on aktivoitu	Tarkista Split Point asetukset
Style osista vain Rhythm osa kuuluu	Style (ACMP) ei ole päällä. Paina [ACMP ON/OFF]
Kun tietty Style on valittu, rytmiä ei kuulu vaikka painan [START/STOP].	Normaalia. Stylet, joilla ei rytmidataa, ei rytmi soi.
ACMP osoitin ei näy kun painan [ACMP ON/OFF]	Tarkista [STYLE] lamppu.
Soitin ei reagoi operaatioihin	Function 076 "Storage Mode" on asennossa ON, vaihda : OFF
Style ei soita sointuja, joita koskettimilla soitan.	Function 032 "Fingering Type" asetus ei sovi soittamiisi sointuihin, tarkista asetukset.
	Jos Function 032 "Fingering Type" on asetuksessa "1 (Multi)," seuraavaa voi tapahtua: • Jos samantyyppiset soinnut soitetaan peräkkäin (sama perussävel), Style ei vaihdu • Jos soitat vain 2 kosketinta, sopivin sointu soitetaan • Jos soitat oktaavin, säestyksessä kuuluu vain perussävel
Älylaite ei tunnista soitinta	Function 076 "Storage Mode" on asetuksessa ON, vaihda se

Tekniset tiedot

			PSR-E473	PSR-EW425
Soitin			Digital Keyboard	
Koko	Mitat (L x S x K)		992 mm x 404 mm x 136 mm	1200 mm x 404 mm x 136 mm
	Paino		7.0 kg (ilman paristoja)	8.3 kg (ilman paristoja)
Kontrollerit	Koskettimisto	Koskettimia	61	76
		Kosketusherkkyyys	Soft, Medium, Hard, Fixed	
	Muut	Pitch Bend pyörä	Kyllä	
		Potikat	2	
	Paneeli	Kieli	Englanti	
Voicet	Äänigeneraattori	Teknologia	AWM Stereo Sampling	
	Polyfonia (max.)		64	
	Preset	Voiceja	820 (294 Panel Voicea + 28 Drum/SFX kits + 40 Arpeggio + 458 XGLite Voicea)	820 (294 Panel Voicea + 28 Drum/SFX kits + 40 Arpeggio + 458 XGLite Voicea)
	Yhteensopivuus		GM, XGLite	
Efektit	Tyypit	Reverb	12	
		Chorus	5	
		Master EQ	4	
		DSP	DSP1:41 DSP2:12	
Automaattisäestys	Preset	Stylen määrä	290	
		Sormitusjärjestelmä	Multi finger, Smart Chord	
		Style Control	ACMP ON/OFF, SYNC START, SYNC STOP, START/STOP, INTRO/ENDING/rit., MAIN/AUTO FILL, TRACK ON/OFF	
	Ulkopuoliset		10	
	Muuta	One Touch Setting (OTS)	Kyllä	
Yhteensopivuus			Style File Format (SFF)	
Groove Creator	Preset	Grooveja	35	
		Osia	5 (4 osaa + 1 Musical Climax/Ending)	
Songit (MIDI)	Preset	Preset Songeja	30	
	Tallennus	Songeja	10	
		Raitoja	6 (5 Melody + 1 Style/Groove Creator)	
		Datakapasiteetti	N. 19,000 nuottia (kun vain "melody" raita tallennetaan)	
	Formaatti	Toisto	SMF (Formaattit 0 & 1)	
		Tallennus	Original File Formaatti (SMF 0 conversion function)	
USB Audio tallennin	Tallennusaika (max.)		80 min. (n. 0.9 GB) / Song	
	Formaatti	Toisto	WAV(44.1 kHz, 16 bit, stereo)	
		Tallennus	WAV(44.1 kHz, 16 bit, stereo)	
Quick Sampling	Tyypit		Oneshot, Loop	
	Sämpelit (Preset/User)		4	
	Aika		N. 9.6 sec	
	Lähde		AUX IN, MIC INPUT, USB audio interface, WAV format tiedostot	
	Formaatti		Original File Formaatti (16 bit, stereo)	
Function	Voicet	Taajuus	44.1 kHz	
		Dual	Kyllä	
		Split	Kyllä	
		Harmony	26	
		Arpeggio	152	
		Articulation	Kyllä	

			PSR-E473	PSR-EW425
Function	Registration Memory	Painikkeita	4 (x 8 muistipankkia)	
		Kontrolli	Freeze	
	Muut	Metronomi	Kyllä	
		Tempoalue	11 – 280	
		Transponointi	-12 ... 0, 0 ...+12	
		Hienovirtitys	427.0 – 440.0 – 453.0 Hz (n. 0.2Hz askelin)	
		Octave painike	Kyllä	
		Scale tyyppi	5 tyyppiä	
		PIANO painike	Kyllä	
		Demo	Kyllä	
		Melody Suppressor	Kyllä	
		Crossfade	Kyllä	
		USB audio interface	44.1 kHz, 16 bit, stereo	
Motion Efekti	57			
Mega Boost	2 askelta (n. +3 dB, ja +6 dB)			
Varasto ja liitettävyys	Varasto	Sisäinen muisti	N. 1.72 MB	
		Ulkoinen muisti	USB flash muisti	
	Liitettävyys	Virta	12 V	16 V
		Kuulokkeet	Standard stereopistoke	
		Mikrofoni	Kyllä	
		Sustain Pedaali	Kyllä	
		AUX IN	Stereo minipistoke	
		OUTPUT	Standard stereopistokkeet: L/L+R, R	
		USB TO DEVICE	Kyllä	
		USB TO HOST	Kyllä	
Sound System	Vahvistin		6 W + 6 W	12 W + 12 W
	Kaiuttimet		12cm x 2	
Virta	Verkkolaite		PA-150 tai vastaava Yamahan suosittelema (Output : DC 12V, 1.5 A)	PA-300C (Output : DC 16 V, 2.4 A)
	Paristot		Kuusi "AA" (LR6), (R6) tai Ni-MH ladattavaa (HR6)	Kuusi "D" (LR20), (R20) tai Ni-MH ladattavaa (HR20)
	Virrankulutus		9 W (käytettäessä PA-150)	11 W (käytettäessä PA-300C)
	Auto Power Off		Kyllä	Kyllä
Varusteet		• Käyttöohje • PA-150 tai vastaava Yamahan suosittelema (Output : DC 12V, 1.5 A) • Nuottiteline • Online Member Product Registration		• Käyttöohje • PA-300C tai vastaava Yamahan suosittelema • Nuottiteline • Online Member Product Registration
Lisävarusteet		• Keyboardteline: L-2C • Kuulokkeet: HPH-150/HPH-100/HPH-50 • Subwoofer: KS-SW100 • Jalkakytkin: FC4A/FC5 • Langaton MIDI sovitin: UD-BT01		• Keyboardteline: L-6 • Kuulokkeet: HPH-150/HPH-100/HPH-50 • Subwoofer: KS-SW100 • Jalkakytkin: FC4A/FC5 • Langaton MIDI sovitin: UD-BT01

* Valmistaja varaa oikeuden muutoksiin ilman ennakkoilmoitusta



F-MUSIIKKI OY

KAIKKI OIKEUDET PIDÄTETÄÄN

Tämän käyttöohjeen monistaminen, lainaaminen ja muu käyttö on tekijäoikeuden rajoittamaa. Maahantuoja ei ota vastuuta tämän käyttöohjeen oikeellisuudesta, eikä korvaa niitä vahinkoja, jotka mahdollisesti aiheutuvat laitteen käytöstä tai käyttöohjeen virheistä. Käyttöohjeen sisältöä ja teknisiä tietoja voidaan muuttaa ilman eri ilmoitusta

MAAHANTUOJA : F-MUSIIKKI OY



Painettu täällä Suomessa 2022.